

## Sims 4 Csaláskódok és titkos kód teljes listája

A **testingcheats true/false** (**testingcheats on/off**, **testingcheats 1/0** vagy **testingcheats yes/no**) olyan alapkód, amelynek bekapcsolása ("testingcheats true") szükséges a legtöbb csaláskód működéséhez. A kódot a **CTRL + SHIFT + C** gombok együttes megnyomása után be kell írni a bal felső sarokban megjelenő kódsávba, majd enter-t nyomni. A további használni kívánt csaláskódokat is ugyanezen a módon kell megadni a rendszernek. A testingcheats kód bekapcsolása után a játékban, élő módban is elérhetővé válnak új lehetőségek, ha a simekre vagy egyéb objektumokra kattintunk.

### ➤ **SHIFT + simre kattintás**

- **Add to family** – Hozzáadja a simet az aktív háztartáshoz (amennyiben a kiválasztott sim még nem a háztartás tagja).
- **Remove from Family** – Az aktív sim eltávolítása az aktív háztartásból.
- **Cheat Need** → **Disable Motive Decay** – A szükségletek állandók maradnak.
- **Cheat Need** → **Enable Motive Decay** – Engedélyezi, hogy a szükségletek változzanak.
- **Cheat Need** → **Make Happy** – Minden szükségletet maximumra emel, a sim Boldog hangulatba kerül.
- **Make into Plant Sim (Debug)** – A sim növényssimmé változik.
- **Marriage** → **Clear Marriage** – Törli a sim aktuális házasságát.
- **Modify in CAS** – Sim szerkesztése a családszerkesztőben.
- **Reset Object (Debug)** – Újra betölti a simet.
- **Career Gigs Picker (Debug)...** – A sim aktív karrierjéhez hozzáadja a kiválasztott megbízást.

### 🔍 **Bowling Night cuccokkal:**

- **Cheat Bowling** → **Always Throw Tricks** – A sim minden bowling gurításánál bemutat egy trükköt.
- **Cheat Bowling** → **Never Fail** – A sim minden gurításánál pályán marad a golyó.

### 🔍 **Island Living kiegészítővel:**

- **Sunbathing Options** → **Burnt (Leégett)** – Az éppen viselt ruha vonalait követő bőrpír hozzáadása.
- **Sunbathing Options** → **Lock Tan/Burn (Barnulás/leégés feloldása)** – Feloldja a sim bőrén a barnulás/leégés lehetőségét.
- **Sunbathing Options** → **No Tan (Nincs barnulás)** – A sim leégésének/barnulásának megszüntetése.
- **Sunbathing Options** → **Tanned (Napbarnított)** – Az éppen viselt ruha vonalait követő napbarnított bőr hozzáadása.

### 🔗 Get Famous kiegészítővel:

- **Public Image** → **Add Fame Quirk** – Különös szokások hozzáadása
- **Public Image** → **Decrease Celebrity Level** – A híresség szint csökkentése
- **Public Image** → **Freeze Fame** – A hírnév befagyasztása
- **Public Image** → **Increase Celebrity Level** – A híresség szint növelése
- **Public Image** → **Remove Fame Quirk** – Különös szokások eltávolítása
- **Public Image** → **Set Reputation** → **1) Set Reputation to Pristine** – A hírnév makulátlan szintre való beállítása
- **Public Image** → **Set Reputation** → **2) Set Reputation to Great** – A hírnév kiváló szintre való beállítása
- **Public Image** → **Set Reputation** → **3) Set Reputation to Good** – A hírnév jó szintre való beállítása
- **Public Image** → **Set Reputation** → **4) Set Reputation to Neutral** – A hírnév semleges szintre való beállítása
- **Public Image** → **Set Reputation** → **5) Set Reputation to Bad** – A hírnév rossz szintre való beállítása
- **Public Image** → **Set Reputation** → **6) Set Reputation to Awful** – A hírnév szörnyű szintre való beállítása
- **Public Image** → **Set Reputation** → **7) Set Reputation to Atrocious** – A hírnév förtelmes szintre való beállítása

### 🔗 Discover University kiegészítővel:

- **University Debug Menu** → **Enroll in University** – Regisztrálás az egyetemre

### 🔗 Eco Lifestyle kiegészítővel:

- **Give Bucks** → **Recycle Bits, Recycle Pieces** – 500 újrahasznosítható alapanyag hozzáadása
- **Cheat Eco Lifestyle NPC Role Behavior...** → **Add Eco Master Hidden Trait** – Ökómester jellemvonás hozzáadása
- **Cheat Eco Lifestyle NPC Role Behavior...** → **Add Master Crafter Hidden Trait** – Alkotómester jellemvonás hozzáadása
- **Cheat Eco Lifestyle NPC Role Behavior...** → **Add Entrepreneur Hidden Trait** – Vállalkozó jellemvonás hozzáadása

### 🔗 Star Wars játékcsomaggal:

- **Batuu Cheats...** → **Give Batuu Items** – Hozzáadja a Star Wars játékcsomaggal kapcsolatos elemeket az adott sim eszköztárhoz.
- **\*Batuu Cheats...** → **Batuu Reputation...** → **First Order / Scoundrel / Resistance** → **Add Progress...** – X ponttal növeli a First Order / Scoundrel / Resistance csapatban elért pontjaidat.
- **\*Batuu Cheats...** → **Batuu Reputation...** → **First Order / Scoundrel / Resistance** → **Set Level To...** – X rangra állítja a First Order / Scoundrel / Resistance csapatban betöltött szerepedet.

- **\*Batu Cheats... → Batuu Reputation... → First Order / Scoundrel / Resistance → Set Level Just Before...** – X rangra állítja a First Order / Scoundrel / Resistance csapatban betöltött szerepedet.
- **\*Batu Cheats... → Faction World States... First Order.../Resistance... Set World State Level 1 / 2 / 3** – A világ állapotát 1. / 2. / 3. szintre állítja.

\* Csak a Batuu világban működik.

#### 🕒 Snowy Escape kiegészítővel:

- **Cheat Sim Info... → Lock All Motive Decay** – Megállítja az összes életstílus romlását.
- **Cheat Sim Info... → Re-enable All Motive Decay** – Engedélyezi újra az összes életstílus romlását.
- **Cheat Sim Info... → Add Lifestyle...** – A kiválasztott életstílus hozzáadása
- **Cheat Sim Info... → Remove Lifestyle...** – A kiválasztott életstílus eltávolítása
- **Create Snowboarding Video** – A hódeszkázós videókészítés hozzáadása az adott sim eszköztárához.

#### 🕒 Cottage Living kiegészítővel:

- **Kill → Be Slain by a Vicious Killer Rabbit** – A vadnyúltámadás során megöli a kiválasztott simet.

## ➤ SHIFT + tárgyra kattintás

- **Make Clean** – Ha a tárgy koszos, ezzel az opcióval megtisztítható.
- **Make Dirty** – Ha a tárgy tiszta, ezzel az opcióval koszossá tehető.
- **Reset Object (Debug)** – Újra betölti a kijelölt tárgyat.
- **Set As Head** – A sim feje helyére állítja a kijelölt tárgyat.

## ➤ SHIFT + postaládára kattintás

- **Alter Needs → Disable Household Needs Decay** – Statikussá teszi a háztartás tagjainak szükségleteit.
- **Alter Needs → Disable World Needs Decay** – Statikussá tesz a szomszédság összes simjének szükségleteit.
- **Alter Needs → Enable Household Needs Decay** – Engedélyezi, hogy a háztartás tagjainak szükségletei változzanak.
- **Alter Needs → Enable World Needs Decay** – Engedélyezi, hogy a szomszédság simjeinek szükséglet mutatói változzanak.
- **Alter Needs → Fill Needs (Household)** – Maximalizálja a háztartás szükséglet mutatóit.
- **Alter Needs → Fill Needs (World)** – Maximalizálja a szomszédság összes simjének szükséglet mutatóit.
- **Reset Object (Debug)** – Újra betölti a postaládát.
- **Utilities... → Power Consumption → Small (10), Medium (25), Large (50)** – Az áramfogyasztás 10, 25 vagy 50 egységgel csökken
- **Utilities... → Power Production → Small (10), Medium (25), Large (50)** – Az áramtermelés 10, 25 vagy 50 egységgel növekszik
- **Utilities... → Water Consumption → Small (10), Medium (25), Large (50)** – A vízfogyasztás 10, 25 vagy 50 egységgel csökken

- **Utilities...** → **Water Production** → **Small (10), Medium (25), Large (50)** – A víztermelés 10, 25 vagy 50 egységgel növekszik

#### 🕒 **Eco Lifestyle kiegészítővel:** (nyilvános szavazótáblán is elérhető)

- **Instant Repeal Neighborhood Action Plans** – Azonnal engedélyezi a kiválasztott cselekvési tervet.
- **Instant Enact Neighborhood Action Plans** – Azonnal visszavonja a kiválasztott cselekvési tervet.
- **Give Sim Influence+15** – A kiválasztott sim befolyása 15 ponttal növekszik

### ➤ **SHIFT + talajra kattintás**

- **Teleport Here** – A simet olyan közel teleportálja a kiválasztott ponthoz, amennyire lehetséges.

#### 🕒 **Cottage Living kiegészítővel:**

- **Create Animal...** → **Debug - Create Chicken (chick)** – Létrehoz egy csibét bármilyen tyúkóltól függetlenül.
- **Create Animal...** → **Debug - Create Chicken (Hen)** – Létrehoz egy tyúkot bármilyen tyúkóltól függetlenül.
- **Create Animal...** → **Debug - Create Chicken (Rooster)** – Létrehoz egy kakast bármilyen tyúkóltól függetlenül.
- **Create Animal...** → **Debug - Create Rabbit** – Létrehoz egy vadnyulat bármilyen vadnyúl otthonától függetlenül.

### ➤ **SHIFT + nyilvános szavazótáblára kattintás**

#### 🕒 **Eco Lifestyle kiegészítővel:**

- **Instant Enact Community Space Project** – A közösségi teret Piacterré (MarketPlace), Községi kertté (Community Space) vagy Alkotóterré (Maker Space) változtatja. (Ez a művelet csak a közösségi területen működik.)

### ➤ **SHIFT + gyártó gépre (Fabrication Machine) kattintás**

#### 🕒 **Eco Lifestyle kiegészítővel:**

- **Give Bits and Pieces** – Az aktív sim 50 újrahasznosítható alapanyaggal gazdagodik.

### ➤ **SHIFT + istállóra kattintás**

#### 🕒 **Cottage Living kiegészítővel:**

- **Reset Object (Debug)** – Újra betölti a kijelölt istállót.
- **Set As Head** – A sim feje helyére állítja be a kijelölt istállót.
- **Debug - Create Cow** – Ha üres az istálló, létrehoz egy tehenet.
- **Debug - Create Llama** – Ha üres az istálló, létrehoz egy lámát.
- **Make Dirty** – Ha az istálló tiszta, ezzel az opcióval koszossá tehető.

- **Make Clean** – Ha az istálló koszos, ezzel az opcióval megtisztítható.
- **Get Special Upgrade Part (Debug)** – Az istállókat csak a falusiak számára végzett küldetésekből szerzett alkatrészekkel lehet fejleszteni. Ezáltal alkatrészeket kapsz, amelyekkel fejlesztheted őket a küldetések kihagyásával.

## ➤ **SHIFT + tehenre / lámára / kakasra / csirkére / csibére kattintás**

### 🕒 Cottage Living kiegészítővel:

- **Reset Object (Debug)** – Újra betölti a kijelölt tehenet, lámát, kakast, csirkét vagy csibét.
- **Cheat Outcomes...** → **Always Fail at EP11 Animal Socials** – Nagyon nehéz lesz összebarátkozni a kiválasztott tehénnel, lámával, kakassal, csirkével vagy csibével.
- **Cheat Outcomes...** → **Always Succeed at EP11 Animal Socials** – Nagyon könnyű lesz összebarátkozni a kiválasztott tehénnel, lámával, kakassal, csirkével vagy csibével.
- **Cheat Relationship...** → **Make Friend** – Az aktív sim és a kiválasztott állat kapcsolata barátiává válik.
- **Cheat Relationship...** → **Set Max Friendship** – Legmagasabb értékre (barát) változtatja az aktív sim és a kiválasztott állat kapcsolat szintjét.
- **Cheat Relationship...** → **Set Min Friendship** – Legalacsonyabb értékre (ellenség) változtatja az aktív sim és a kiválasztott állat kapcsolat szintjét.
- **Cheat Relationship...** → **Set Relationship to Almost Friend** – Az aktív sim és a kiválasztott állat kapcsolata ismerőssé válik.
- **Create All Feed Recipes In Inventory (DEBUG)** – A csemegék az aktív sim eszköztárába kerülnek.
- **Create Wool In Inventory** – A láma gyapjúfajták mindegyikét megkapod kézműves célokra, ezek az aktív sim eszköztárába kerülnek.
- **Buy Animal Clothing...** – Az állatruhákat megvásárolhatod a megnyíló panelen.
- **Get all Animal Clothes (Debug)** – Az állatruhák (tehen, láma, kakas, csirke, róka és vadnyúl) az aktív sim eszköztárába kerülnek.
- **Set As Head** – A sim feje helyére állítja a kijelölt tehenet, lámát, kakast, csirkét vagy csibét.
- **Unlock All Animal Homes (Debug)** – Feloldja a vadnyúl- és vadmadár otthonát anélkül barátkoznál velük.

## ➤ **SHIFT + tyúkólra kattintás**

### 🕒 Cottage Living kiegészítővel:

- **Create Egg (Debug)...** → **Blue Egg** – Elhelyez egy kék tojást a tyúkólba.
- **Create Egg (Debug)...** → **Chocolate Egg** – Elhelyez egy csokoládés tojást a tyúkólba.
- **Create Egg (Debug)...** → **Golden Egg** – Elhelyez egy aranytojást a tyúkólba.
- **Create Egg (Debug)...** → **Green Egg** – Elhelyez egy zöld tojást a tyúkólba.
- **Create Egg (Debug)...** → **Obsidian Egg** – Elhelyez egy obszidián tojást a tyúkólba.
- **Create Egg (Debug)...** → **Orange Egg** – Elhelyez egy narancssárga tojást a tyúkólba.
- **Create Egg (Debug)...** → **Rainbow Egg** – Elhelyez egy szivárványtojást a tyúkólba.
- **Create Egg (Debug)...** → **Egg** – Elhelyez egy tojást a tyúkólba.
- **Create Hatchable Eggs (Debug)...** → **Egg** – Elhelyez egykikelhető tojást a tyúkólba.
- **Create Hatchable Eggs (Debug)...** → **Chicken Egg Ready to Hatch!** – A tojás készen áll a kikelésre.
- **Create Hatchable Eggs (Debug)...** → **Golden Egg** – Elhelyez egy kikelhető aranytojást a tyúkólba.

- **Create Hatchable Eggs (Debug)...** → **Obsidian Egg** – Elhelyez egy kikelhető obszidián tojást a tyúkólba.
- **Create Hen in Coop (Debug)** – Létrehoz egy tyúkot a tyúkólba.
- **Get Special Upgrade Part (Debug)** – A tyúkólakat csak a falusiak számára végzett küldetésekből szerzett alkatrészekkel lehet fejleszteni. Ezáltal alkatrészeket kapsz, amelyekkel fejlesztheted őket a küldetések kihagyásával.
- **Make Dirty** – Ha az állat tiszta, ezzel az opcióval koszosá tehető.
- **Make Clean** – Ha az állat koszos, ezzel az opcióval megtisztítható.
- **Set As Head** – A sim feje helyére állítja be a kijelölt tyúkólat.

## ➤ **SHIFT + vadmadár otthonára / vadnyúlra kattintás**

### 🕒 **Cottage Living kiegészítővel:**

- **Reset Object (Debug)** – A sim feje helyére állítja be a kijelölt vadmadár otthonát vagy vadnyulat.
- **Cheat Outcomes...** → **Always Fail at EP11 Animal Socials** – Nagyon nehéz összebarátkozni a kiválasztott vadmadárral vagy vadnyúllal.
- **Cheat Outcomes...** → **Always Succeed at EP11 Animal Socials** – Nagyon könnyű összebarátkozni a kiválasztott vadmadárral vagy vadnyúllal.
- **Cheat Relationship...** → **Make Friend** – Az aktív sim és kiválasztott állat kapcsolata barátiává válik.
- **Cheat Relationship...** → **Set Max Friendship** – Legmagasabb értékre (barát) változtatja az aktív sim és kiválasztott állat kapcsolat szintjét.
- **Cheat Relationship...** → **Set Min Friendship** – Legalacsonyabb értékre (ellenség) változtatja az aktív sim és kiválasztott állat kapcsolat szintjét.
- **Cheat Relationship...** → **Set Relationship to Almost Friend** – Az aktív sim és kiválasztott állat kapcsolata ismerőssé válik.
- **Create Wool In Inventory** – A láma gyapjufajták mindegyikét megkapod kézműves célokra, amelyek az aktív sim eszköztárába kerülnek.
- **Buy Animal Clothing...** – Az állatruhákat vásárolhatod a megnyíló panelen.
- **Discover All Gift Preferences (Debug)** – Felfedi az összes ajándék preferencia melletti felfelé, lefelé hüvelykujj és szívecskés ikont.
- **Enable "Take Gift" Cooldown (Debug)** – Engedélyezi az ajándék elfogadását.
- **Gardening Help Enabled** – Engedélyezi a kertészeti segítséget.
- **Get all Animal Clothes (Debug)** – Az állatruhák (tehén, láma, csirke és vadnyúl) az aktív sim eszköztárába kerülnek.
- **Not Helping with Gardening** – Ne segítsen(ek) a kertben.
- **Reset "Discover Gift Preferences" Cooldown (Debug)** – Elrejt az összes ajándék preferencia melletti felfelé, lefelé hüvelykujj és szívecskés ikont.
- **Reset "Take Gift" Cooldown (Debug)** – Visszavonja a kertészeti segítséget.
- **Set As Head** – A sim feje helyére állítja be a kijelölt vadmadár otthonát vagy vadnyulat.
- **Unlock All Animal Homes (Debug)** – Feloldja a vadnyúl- és vadmadár otthonát, anélkül, hogy barátkoznál velük.

## ➤– SHIFT + vadnyúlra kattintás

### 🕒 Cottage Living kiegészítővel:

- **Send Wild Rabbit Home** – Hazaküldi a vadnyulakat.

## ➤– SHIFT + vadmadár otthonára kattintás

### 🕒 Cottage Living kiegészítővel:

- **Controller State...** → **Away** – Kirepülnek a vadmadarak.
- **Controller State...** → **Hidden** – Rejtőzködnek a vadmadarak.
- **Controller State...** → **Idle** – Tétlenkednek a vadmadarak.
- **Controller State...** → **Sleep** – Alszanak a vadmadarak.
- **Controller State...** → **Sing** – Füttyülnek a vadmadarak.
- **Controller State...** → **Socializing** – Füttyülve beszélgetnek a vadmadarak.

## ➤– SHIFT + vadnyúl otthonára kattintás

### 🕒 Cottage Living kiegészítővel:

- **Reset Object (Debug)** – Újra betölti a kijelölt vadnyúl otthonát.
- **Stop Gardening Help for All Rabbit Residents** – Leállítja a kertészeti segítséget minden nyúllakó számára.
- **Set As Head** – A sim feje helyére állítja a kijelölt vadnyúl otthonát.
- **Create Rabbit in Home (Debug)** – Létrehozza egy nyuszit a vadnyúl otthonához.

## ➤– SHIFT + keresztszemes hímzésre kattintás

### 🕒 Cottage Living kiegészítővel:

- **Reset Object (Debug)** – Újra betölti a kijelölt keresztszemes hímzőkeretet.
- **Set As Head** – A sim feje helyére állítja a kijelölt keresztszemes hímzőkeretet.
- **Cross-stitch Cheats...** → **Create All Patterns In Inventory** – Az összes keresztszemes hímzés minta a kiválasztott sim eszköztárába kerül.
- **Cross-stitch Cheats...** → **Create Wool In Inventory** – Az összes lámagyapjufajta a kiválasztott sim eszköztárába kerül.
- **Cross-stitch Cheats...** → **Unlock All Locked Patterns** – Feloldja az összes keresztszemes hímzőhímzés mintáját és méretét.

A Sims 4 csaláskódok engedélyezéséhez üsd le egyszerre a **Ctrl + Shift + C** billentyűkombinációt a játékban, hogy megnyíljon a csalásablak. Ezután írd be a kiválasztott csaláskódot a megnyíló szövegmezőbe, majd nyomd meg az **Entert**.

**FIGYELEM!** Az alábbi kódok közül a frissítések során sok eltávolításra került, és már nem működik a játékban. Ha azonban mégis használni szeretnéd őket, telepítsd a [TwistedMexi AllCheats](#) modot, hogy újra használhatók legyenek.

## 📁 Sims 4 – Pénzkódok

**kaching** – 1.000 simoleont ad a háztartás vagyonához.

**rosebud** – 1.000 simoleont ad a háztartás vagyonához.

**motherlode** – 50.000 simoleont ad a háztartás vagyonához.

**money {number}** – A beírt összegre változtatja meg a háztartás vagyonát.

**freerealestate {on/off}** – Világnézetben ingyenessé teszi a telkek vásárlását.

**households.autopay\_bills** – A számlák automatikusan befizetésre kerülnek.

**sims.modify\_funds -{number}** – A beírt összeggel csökkenti a háztartás vagyonát.

**sims.modify\_funds +{number}** – A beírt összeggel növeli meg a háztartás vagyonát.

## ⌘ Sims 4 – Technikai csaláskódok

**testingcheats {on/off}** – A legtöbb kód használatához először ezt a titkos kódot kell bekapcsolni.

**resetSim {Firstname} {Lastname}** – Újra betölti, “reseteli” a simet.

**sims.hard\_reset** – újraindítja az aktív simet, ha beragad egy tevékenység közben.

**headlineeffects {on/off}** – Elrejti a sim feje fölötti effekteket, pl. a kristályt és a gondolatbuborékokat.

**hovereffects off** – Eltünteti a sim és tárgy körül látható körvonalat, amikor fölé visszük az egeret.

**casclockspeed {0-10}** – Alacsonyabbra állítja a CAS órájának sebességét (0 = szünet, 10 = leggyorsabb).

**cas.fulleditmode** – A játék közben CAS menübe lépve (pl. ruhatervezés) elérhetővé válik minden szerkesztési lehetőség.

**cas.unlockbytag GP09** – Feloldja a Sims 4 Star Wars játékcsomaggal érkező ruhákat.

**cas.unlockbytag EP10** – Feloldja a Sims 4 Snowy Escape kiegészítővel érkező ruhákat.



**cas.unlockbytag SP17** – Feloldja az összes kötési mintát a kiválasztott korcsoporthoz vagy nemhez. (Nifty Knitting SP)

**cas.unlockbytag SP18** – Feloldja Guidry ruháit (cipők, kabát, kalap) (Paranormal SP)

**cas.unlockbytag GP10** – Feloldja a Sims 4 Dream Home Decorator játéksomaggal érkező ruhákat.

**sims.get\_sim\_id\_by\_name {PlayedSimFirstName} {PlayedSimLastName}** – Megtudhatjuk a sim azonosítóját (ID), amely bizonyos csaláskódokhoz szükséges.

**fps {on/off}** – Láthatóvá teszi a fps (képkocka/sec) számát a képernyőn játék közben.

**fullscreen** – Teljes képernyőre vált a játék.

**help** – Kilistázza a használható csaláskódokat.

## 🏠 Sims 4 – Építés/Vásárlás mód csaláskódok

**bb.moveobjects** – Szabadon elhelyezhetővé válnak a tárgyak.

**bb.showhiddenobjects** – Buy Debug mód (extra tárgyak válnak elérhetővé a játékból).

**bb.showliveeditobjects** – A 2019. júliusi frissítőcsomaggal jelent meg. Feloldja a több ezer világkörnyezeti díszítőelemet a játékhoz. (Mielőtt beírod, először a testingcheats on, majd a bb.showhiddenobjects csaláskódokat kell használni.)

**bb.enablefreebuild** – Szerkeszthetővé válik a kórház, rendőrségi épület, tudományos labor és a titkos telkek.

**bb.ignoregameplayunlocksentitlement** – Felold minden karrierjutalmat (a berendezett helyiségeket is).

## 📖 Sims 4 – Jártasságok csaláskódjai

Mindenekelőtt írjuk be a titkos kódot: testingcheats on. Ezek a csaláskódok felhasználhatók arra, hogy maximalizáljuk az aktív simek jártasságait. Ha nem szeretnénk legnagyobb szintet elérni, ez esetben 10-es szám helyett írjuk be 1 és 9 közötti számot a kód végére.

**crafting.shorten\_phases** – Alkotási folyamat felgyorsítása

**stats.set\_skill\_level Major\_Acting 10** – Színész jártasság maximális szintre emelése (Get Famous EP)

**stats.set\_skill\_level Major\_Archaeology 10** – Archeológia jártasság 10. szintre emelése (Jungle Adventure GP)

**stats.set\_skill\_level Major\_Baking 10** – Sütés jártasság maximumra emelése (Get to Work EP)

**stats.set\_skill\_level Major\_Bartending 10** – Mixerkedés jártasság maximumra emelése

**stats.set\_skill\_level Skill\_Bowling 5** – Bowling jártasság maximumra emelése (Bowling Night SP)

**stats.set\_skill\_level Major\_Charisma 10** – Karizma jártasság maximumra emelése ÉS 1 millió simstagram követő beállítása (City Living EP)

**stats.set\_skill\_level Major\_Comedy 10** – Komédiázás jártasság maximumra emelése

**stats.set\_skill\_level Skill\_CrossStitch 5** – Keresztszemes hímzés jártasság maximumra emelése (Cottage Living EP)

**stats.set\_skill\_level Major\_DJ 10** – DJ jártasság maximumra emelése (Get Together EP)

**stats.set\_skill\_level Minor\_Dancing 5** – Tánc jártasság maximumra emelése (Get Together EP)

**stats.set\_skill\_level skill\_Dog 5** – Állatidomítás jártasság maximalizálása (Cats & Dogs EP)

**stats.set\_skill\_level AdultMajor\_Fabrication 10** – Fabrikálás jártasság maximumra emelése (Eco Lifestyle EP)

**stats.set\_skill\_level Major\_Fishing 10** – Horgászat jártasság maximumra emelése

**stats.set\_skill\_level Skill\_Fitness 10** – Fitness/Fénykard jártasság maximumra emelése (Fitness SP, Star Wars GP)

**stats.set\_skill\_level statistic\_skill\_AdultMajor\_FlowerArranging 10** – Virágkötészet jártasság maximumra emelése (Seasons EP)

**stats.set\_skill\_level Major\_Gardening 10** – Kertészkedés jártasság maximumra emelése

**stats.set\_skill\_level Major\_GourmetCooking 10** – Gourmet főzés jártasság maximumra emelése

**stats.set\_skill\_level Major\_Guitar 10** – Gitározás jártasság maximumra emelése

**stats.set\_skill\_level Major\_Handiness 10** – Ezeresterség (Famegmunkálás, Tökfaragás) jártasság maximumra emelése

**stats.set\_skill\_level Major\_Herbalism 10** – Herbalizmus jártasság maximumra emelése (Outdoor Retreat GP)

**stats.set\_skill\_level Major\_HomestyleCooking 10** – Főzés jártasság maximumra emelése

**stats.set\_skill\_level AdultMinor\_JuiceFizzing 5** – Gyümölcslékészítő jártasság maximumra emelése (Eco Lifestyle EP)

**stats.set\_skill\_level AdultMajor\_Knitting 10** – Kötés jártasság maximumra emelése (a gyerekeken is működik) (Nifty Knitting SP)

**stats.set\_skill\_level Minor\_LocalCulture 5** – Salvadoradai kultúra jártasság maximumra emelése (Jungle Adventure GP)

**stats.set\_skill\_level Major\_Logic 10** – Logika jártasság maximumra emelése

**stats.set\_skill\_level Minor\_Media 5** – Videózás jártasság maximumra emelése (Get Famous EP)

**stats.set\_skill\_level Minor\_Medium 5** – Médium jártasság maximumra emelése (Paranormal SP)

**stats.set\_skill\_level Major\_Mischief 10** – Ugratás jártasság maximumra emelése

**stats.set\_skill\_level Major\_Painting 10** – Festés jártasság maximumra emelése

**stats.set\_skill\_level AdultMajor\_Parenting 10** – Gondozás jártasság maximumra emelése (Parenthood GP)

**stats.set\_skill\_level Major\_Photography 10** – Fényképezés jártasság maximumra emelése

**stats.set\_skill\_level Major\_Piano 10** – Zongorázás jártasság maximumra emelése

**stats.set\_skill\_level Major\_PipeOrgan 10** – Orgonálás jártasság maximumra emelése (Vampires GP)

**stats.set\_skill\_level Major\_Programming 10** – Programozás jártasság maximumra emelése

**stats.set\_skill\_level Major\_RockClimbing 10** – Sziklamászás jártasság maximumra emelése (Snowy Escape EP)

**stats.set\_skill\_level statistic\_Skill\_Hidden\_TreadMill\_Rock\_ClimbingWall\_Climb 10** – Falmászás (rejtett) jártasság maximumra emelése (Fitness SP)

**stats.set\_skill\_level Major\_Reaping 10** – Könyörgés a Kaszásnak egy sim életéért jártasság maximumra emelése

**stats.set\_skill\_level Major\_ResearchDebate 10** – Kutatás jártasság maximumra emelése (Discover University EP)

**stats.Set\_Skill\_Level Major\_Robotics 10** – Robotika jártasság maximumra emelése (Discover University EP)

**stats.set\_skill\_level Major\_RocketScience 10** – Rakétaépítés jártasság maximumra emelése

**stats.set\_skill\_level Major\_Singing 10** – Éneklés jártasság maximumra emelése (City Living EP)

**stats.set\_skill\_level Hidden\_Skating 5** – Kosarazás (rejtett) jártasság maximumra emelése (Seasons EP)

**stats.set\_skill\_level Major\_Skiing 10** – Síelés jártasság maximumra emelése (Snowy Escape EP)

**stats.set\_skill\_level Major\_Snowboarding 10** – Hódeszkázás jártasság maximumra emelése (Snowy Escape EP)

**stats.set\_skill\_level VampireLore 15** – Vámpírtan jártasság maximumra emelése (A 15 helyére tetszőleges szint írható be). (Vampires GP)

**stats.set\_skill\_level statistic\_Skill\_Hidden\_VampireLore 15** – Vámpírtan (rejtett) jártasság maximumra emelése (Vampires GP)

**stats.set\_skill\_level Major\_Vet 10** – Állatorvos jártasság maximalizálása (Cats & Dogs EP)

**stats.set\_skill\_level Major\_VideoGaming 10** – Videójáték jártasság maximumra emelése

**stats.set\_skill\_level Major\_Violin 10** – Hegedülés jártasság maximumra emelése

**stats.set\_skill\_level Major\_Wellness 10** – Wellness jártasság maximumra emelése (Spa Day GP)

**stats.set\_skill\_level Major\_Writing 10** – Írás jártasság maximumra emelése

**stats.set\_skill\_level retail\_workethic 5** – Kiskereskedelmi (munkaetika) jártasság maximumra emelése (Get to Work EP)

**stats.set\_skill\_level retail\_maintenance 5** – Kiskereskedelmi (karbantartás) jártasság maximumra emelése (Get to Work EP)

**stats.set\_skill\_level retail\_sales 5** – Kiskereskedelmi (eladás) jártasság maximumra emelése (Get to Work EP)

### ☉ Kisgyermek jártasságok

**stats.set\_skill\_level Skill\_Child\_Creativity 10** – Kreativitás jártasság maximumra emelése

**stats.set\_skill\_level Skill\_Child\_Mental 10** – Mentális képességek jártasság maximumra emelése

**stats.set\_skill\_level Skill\_Child\_Motor 10** – Motoros funkciók jártasság maximumra emelése

**stats.set\_skill\_level Skill\_Child\_Social 10** – Szociális jártasság maximumra emelése

### ☉ Tipegő jártasságok

**stats.set\_skill\_level Skill\_Toddler\_Communication 5** – Kommunikáció jártasság maximumra emelése

**stats.set\_skill\_level Skill\_Toddler\_Imagination 5** – Fantázia jártasság maximumra emelése

**stats.set\_skill\_level Skill\_Toddler\_Movement 5** – Mozgás jártasság maximumra emelése

**stats.set\_skill\_level Skill\_Toddler\_Potty 3** – Bilizés jártasság maximumra emelése

**stats.set\_skill\_level Skill\_Toddler\_Thinking 5** – Gondolkodás jártasság maximumra emelése

## Sims 4 – Karrierek csaláskódjai

Először használjuk a titkos kódot: **testingcheats on**. Ha az aktív simhez szeretnénk hozzáadni a munkát a kiválasztott karrierágazattal, használjuk az **add\_career** kifejezést, az eltávolításhoz pedig a **remove\_career**-t. Az adott karrier előléptetése a **promote** segítségével lehetséges, a **demote** pedig egy szinttel csökkenti a karrierszintet. A **retire** csalással a simek nyugdíjba vonulnak.

**careers.add\_career Activist** – Aktivista karrier hozzáadása (City Living EP)

**careers.add\_career Actor** – Színész karrier hozzáadása (Get Famous EP)

**careers.add\_career Astronaut** – Asztronauta karrier hozzáadása

**careers.add\_career Athletic** – Sportoló karrier hozzáadása

**careers.add\_career Business** – Üzleti karrier hozzáadása

**careers.add\_career Adult\_CivilDesigner** – Környezetmérnök karrier hozzáadása (Eco Lifestyle EP)

**careers.add\_career Conservationist** – Természetvédő karrier hozzáadása (Island Living EP)

**careers.add\_career CorporateWorker** – Hivatalnok karrier hozzáadása (Snowy Escape EP)

**careers.add\_career Criminal** – Bűnöző karrier hozzáadása

**careers.add\_career careers\_Adult\_Critic** – Kritikus karrier hozzáadása (City Living EP)

**careers.add\_career Culinary** – Konyhaművészet karrier hozzáadása

**careers.add\_career Deco** – Belsőépítészet karrier hozzáadása (Dream Home Decorator GP)

**careers.add\_career Detective** – Detektív karrier hozzáadása (Get to Work EP)

**careers.add\_career Doctor** – Orvos karrier hozzáadása (Get to Work EP)

**careers.add\_career Adult\_Education** – Oktatás karrier hozzáadása (Discover University EP)

**careers.add\_career Adult\_Engineer** – Mérnök karrier hozzáadása (Discover University EP)

**careers.add\_career Entertainer** – Szórakoztató karrier hozzáadása

**careers.add\_career Adult\_Gardener** – Kertész karrier hozzáadása (Seasons EP)

**careers.add\_career Adult\_Law** – Jogi karrier hozzáadása (Discover University EP)

**careers.add\_career Military** – Katonai karrier hozzáadása (StrangerVille GP)

**careers.add\_career Painter** – Festő karrier hozzáadása

**careers.add\_career Scientist** – Tudós karrier hozzáadása (Get to Work EP)

**careers.add\_career SecretAgent** – Titkosügynök karrier hozzáadása

**careers.add\_career SocialMedia** – Szociális média karrier hozzáadása (City Living EP)

**careers.add\_career StyleInfluencer** – Divatdiktátor karrier hozzáadása (1.47-es frissítőcsomag)

**careers.add\_career TechGuru** – Techguru karrier hozzáadása

**careers.add\_career Writer** – Író karrier hozzáadása

**careers.remove\_career Activist** – Aktivista karrier eltávolítása (City Living EP)

**careers.remove\_career Actor** – Színész karrier eltávolítása (Get Famous EP)

**careers.remove\_career Astronaut** – Asztronauta karrier eltávolítása

**careers.remove\_career Athletic** – Sportoló karrier eltávolítása

**careers.remove\_career Business** – Üzleti karrier eltávolítása

**careers.remove\_career Adult\_CivilDesigner** – Környezetmérnök karrier eltávolítása (Eco Lifestyle EP)

**careers.remove\_career Conservationist** – Természetvédő karrier eltávolítása (Island Living EP)

**careers.remove\_career CorporateWorker** – Hivatalnok karrier eltávolítása (Snowy Escape EP)

**careers.remove\_career Criminal** – Bűnöző karrier eltávolítása

**careers.remove\_career careers\_Adult\_Critic** – Kritikus karrier eltávolítása (City Living EP)

**careers.remove\_career Culinary** – Konyhaművészet karrier eltávolítása

**careers.remove\_career Deco** – Belsőépítészet karrier eltávolítása (Dream Home Decorator GP)

**careers.remove\_career Detective** – Detektív karrier eltávolítása (Get to Work EP)

**careers.remove\_career Doctor** – Orvos karrier eltávolítása (Get to Work EP)

**careers.remove\_career Adult\_Education** – Oktatás karrier eltávolítása (Discover University EP)

**careers.remove\_career Adult\_Engineer** – Mérnök karrier eltávolítása (Discover University EP)

**careers.remove\_career Entertainer** – Szórakoztató karrier eltávolítása

**careers.remove\_career Adult\_Gardener** – Kertész karrier eltávolítása (Seasons EP)

**careers.remove\_career Adult\_Law** – Jogi karrier eltávolítása (Discover University EP)

**careers.remove\_career Military** – Katonai karrier eltávolítása (StrangerVille GP)

**careers.remove\_career Painter** – Festő karrier eltávolítása

**careers.remove\_career Scientist** – Tudós karrier eltávolítása (Get to Work EP)

- careers.remove\_career SecretAgent** – Titkosügynök karrier eltávolítása
- careers.remove\_career SocialMedia** – Szociális média karrier eltávolítása (City Living EP)
- careers.remove\_career Styleinfluencer** – Divatdiktátor karrier eltávolítása (1.47-es frissítőcsomag)
- careers.remove\_career TechGuru** – Techguru karrier eltávolítása
- careers.remove\_career Writer** – Író karrier eltávolítása
- careers.promote Activist** – Előléptetés az Aktivista karrierben (City Living EP)
- careers.promote Actor** – Előléptetés a Színész karrierben (Get Famous EP)
- careers.promote Astronaut** – Előléptetés az Asztronauta karrierben
- careers.promote Athletic** – Előléptetés a Sportoló karrierben
- careers.promote Business** – Előléptetés az Üzleti karrierben
- careers.promote careers\_Adult\_CivilDesigner** – Előléptetés a Környezetmérnök karrierben (Eco Lifestyle EP)
- careers.promote Conservationist** – Előléptetés a természetvédő karrierben. (Island Living EP)
- careers.promote CorporateWorker** – Előléptetés a Hivatalnok karrierben (Snowy Escape EP)
- careers.promote Criminal** – Előléptetés a Bűnöző karrierben
- careers.promote careers\_Adult\_Critic** – Előléptetés a Kritikus karrierben (City Living EP)
- careers.promote Culinary** – Előléptetés a Konyhaművészet karrierben
- careers.promote Deco** – Előléptetés a Belsőépítészet karrier (Dream Home Decorator GP)
- careers.promote Detective** – Előléptetés a Detektív karrierben (Get to Work EP)
- careers.promote Doctor** – Előléptetés az Orvos karrierben (Get to Work EP)
- careers.promote careers\_Adult\_Education** – Előléptetés az Oktatás karrierben (Discover University EP)
- careers.promote careers\_Adult\_Engineer** – Előléptetés a Mérnök karrierben (Discover University EP)
- careers.promote Entertainer** – Előléptetés a Szórakoztató karrierben
- careers.promote Adult\_Gardener** – Előléptetés a Kertész (Botanikus és Virágkertész) karrierben (Seasons EP)
- careers.promote careers\_Adult\_Law** – Előléptetés a Jogi karrierben (Discover University EP)
- careers.promote Military** – Előléptetés a Katonai karrierben (StrangerVille GP)

- careers.promote Painter** – Előléptetés a Festő karrierben
- careers.promote Scientist** – Előléptetés a Tudós karrierben (Get to Work EP)
- careers.promote SecretAgent** – Előléptetés a Titkosügynök karrierben
- careers.promote SocialMedia** – Előléptetés a Szociális média karrierben (City Living EP)
- careers.promote Styleinfluencer** – Előléptetés a Divatdiktátor karrierben (1.47-es frissítőcsomag)
- careers.promote TechGuru** – Előléptetés a Techguru karrierben
- careers.promote Writer** – Előléptetés az Író karrierben
- careers.demote Activist** – Lefokozás az Aktivista karrierben (City Living EP)
- careers.demote Actor** – Lefokozás a Színész karrierben (Get Famous EP)
- careers.demote Astronaut** – Lefokozás az Asztronauta karrierben
- careers.demote Athletic** – Lefokozás a Sportoló karrierben
- careers.demote Business** – Lefokozás az Üzleti karrierben
- careers.demote careers\_Adult\_CivilDesigner** – Lefokozás a Környezetmérnök karrierben (Eco Lifestyle EP)
- careers.demote Conservationist** – Lefokozás a Természetvédő karrierben (Island Living EP)
- careers.demote CorporateWorker** – Lefokozás a Hivatalnok karrierben (Snowy Escape EP)
- careers.demote Criminal** – Lefokozás a Bűnöző karrierben
- careers.demote careers\_Adult\_Critic** – Lefokozás a Kritikus karrierben (City Living EP)
- careers.demote Culinary** – Lefokozás a Konyhaművészet karrierben
- careers.demote Deco** – Lefokozás a Belsőépítészet karrier (Dream Home Decorator GP)
- careers.demote Detective** – Lefokozás a Detektív karrierben (Get to Work EP)
- careers.demote Doctor** – Lefokozás az Orvos karrierben (Get to Work EP)
- careers.demote careers\_Adult\_Education** – Lefokozás az Oktatás karrierben (Discover University EP)
- careers.demote careers\_Adult\_Engineer** – Lefokozás a Mérnök karrierben (Discover University EP)
- careers.demote Entertainer** – Lefokozás a Szórakoztató karrierben
- careers.demote Adult\_Gardener** – Lefokozás a Kertész karrierben (Seasons EP)
- careers.demote careers\_Adult\_Law** – Lefokozás a Jogi karrierben (Discover University EP)



- careers.demote Military** – Lefokozás a Katonai karrierben (StrangerVille GP)
- careers.demote Painter** – Lefokozás a Festő karrierben
- careers.demote Scientist** – Lefokozás a Tudós karrierben (Get to Work EP)
- careers.demote SecretAgent** – Lefokozás a Titkosügynök karrierben
- careers.demote SocialMedia** – Lefokozás a Szociális média karrierben (City Living EP)
- careers.demote Styleinfluencer** – Lefokozás a Divatdiktátor karrierben (1.47-es frissítőcsomag)
- careers.demote TechGuru** – Lefokozás a Techguru karrierben
- careers.demote Writer** – Lefokozás az Író karrierben
- careers.retire Activist** – Az Aktivista karrierben dolgozó sim nyugdíjba vonul. (City Living EP)
- careers.retire Actor** – A Színész karrierben dolgozó sim nyugdíjba vonul. (Get Famous EP)
- careers.retire Astronaut** – Az Asztronauta karrierben dolgozó sim nyugdíjba vonul.
- careers.retire Athletic** – A Sportoló karrierben dolgozó sim nyugdíjba vonul.
- careers.retire Business** – Az Üzleti karrierben dolgozó sim nyugdíjba vonul.
- careers.retire Adult\_CivilDesigner** – A Környezetmérnök karrierben dolgozó sim nyugdíjba vonul (Eco Lifestyle EP)
- careers.retire Conservationist** – A Természetvédő karrierben dolgozó sim nyugdíjba vonul. (Island Living EP)
- careers.retire CorporateWorker** – A Hivatalnok karrierben dolgozó sim nyugdíjba vonul. (Snowy Escape EP)
- careers.retire Criminal** – A Bűnöző karrierben dolgozó sim nyugdíjba vonul.
- careers.retire Careers\_Adult\_Critic** – A Kritikus karrierben dolgozó sim nyugdíjba vonul. (City Living EP)
- careers.retire Culinary** – A Konyhaművészet karrierben dolgozó sim nyugdíjba vonul.
- careers.retire Deco** – A Belsőépítészet karrierben dolgozó sim nyugdíjba vonul. (Dream Home Decorator GP)
- careers.retire Detective** – A Detektív karrierben dolgozó sim nyugdíjba vonul. (Get to Work EP)
- careers.retire Doctor** – Az Orvos karrierben dolgozó sim nyugdíjba vonul. (Get to Work EP)
- careers.retire Adult\_Education** – Az Oktatás karrierben dolgozó sim nyugdíjba vonul (Discover University EP)
- careers.retire Adult\_Engineer** – A Mérnök karrierben dolgozó sim nyugdíjba vonul (Discover University EP)

**careers.retire Entertainer** – A Szórakoztató karrierben dolgozó sim nyugdíjba vonul.

**careers.retire Adult\_Gardener** – A Kertész karrierben dolgozó sim nyugdíjba vonul. (Seasons EP)

**careers.retire Adult\_Law** – A Jogi karrierben dolgozó sim nyugdíjba vonul (Discover University EP)

**careers.retire Military** – A Katonai karrierben dolgozó sim nyugdíjba vonul. (StrangerVille GP)

**careers.retire Painter** – A Festő karrierben dolgozó sim nyugdíjba vonul.

**careers.retire Scientist** – A Tudós karrierben dolgozó sim nyugdíjba vonul. (Get to Work EP)

**careers.retire SecretAgent** – A Titkosügynök karrierben dolgozó sim nyugdíjba vonul.

**careers.retire SocialMedia** – A Szociális média karrierben dolgozó sim nyugdíjba vonul. (City Living EP)

**careers.retire Styleinfluencer** – A Divatdiktátor karrierben dolgozó sim nyugdíjba vonul. (1.47-es frissítőcsomag)

**careers.retire TechGuru** – A TechGuru karrierben dolgozó sim nyugdíjba vonul.

**careers.retire Writer** – Az Író karrierben dolgozó sim nyugdíjba vonul.

## 🔗 Részmunkaidős állások csaláskódjai

**careers.add\_career PartTime\_Babysitter** – Részmunkaidős békiszitter karrier hozzáadása

**careers.add\_career PartTime\_Barista** – Részmunkaidős barista karrier hozzáadása

**careers.add\_career PartTime\_Diver** – Részmunkaidős búvár karrier hozzáadása (Island Living EP)

**careers.add\_career PartTime\_FastFood** – Részmunkaidős gyorséttermi karrier hozzáadása

**careers.add\_career PartTime\_Fisherman** – Részmunkaidős halász karrier hozzáadása (Island Living EP)

**careers.add\_career PartTime\_Lifeguard** – Részmunkaidős életmentő karrier hozzáadása (Island Living EP)

**careers.add\_career PartTime\_Manual** – Részmunkaidős fizikai dolgozó karrier hozzáadása

**careers.add\_career PartTime\_Retail** – Részmunkaidős kiskereskedelmi karrier hozzáadása

**careers.add\_career Volunteer\_E-Sports** – E-Sport karrier hozzáadása (Discover University EP)

**careers.add\_career Volunteer\_SoccerTeam** – Focicsapat önkéntes munkatárs karrier hozzáadása (Discover University EP)

**careers.remove\_career PartTime\_Babysitter** – Részmunkaidős békiszitter karrier eltávolítása

**careers.remove\_career PartTime\_Barista** – Részmunkaidős barista karrier eltávolítása

**careers.remove\_career PartTime\_Diver** – Részmunkaidős bűvár karrier eltávolítása (Island Living EP)

**careers.remove\_career PartTime\_FastFood** – Részmunkaidős gyorséttermi karrier eltávolítása

**careers.remove\_career PartTime\_Fisherman** – Részmunkaidős halász karrier eltávolítása (Island Living EP)

**careers.remove\_career PartTime\_Lifeguard** – Részmunkaidős életmentő karrier eltávolítása (Island Living EP)

**careers.remove\_career PartTime\_Manual** – Részmunkaidős fizikai dolgozó karrier eltávolítása

**careers.remove\_career PartTime\_Retail** – Részmunkaidős kiskereskedelmi karrier eltávolítása

**careers.remove\_career Volunteer\_E-Sports** – E-Sport karrier eltávolítása (Discover University EP)

**careers.remove\_career Volunteer\_SoccerTeam** – Focicsapat önkéntes munkatárs karrier eltávolítása (Discover University EP)

**careers.promote PartTime\_Babysitter** – Előléptetés a Részmunkaidős bébiszitter karrierben.

**careers.promote PartTime\_Barista** – Előléptetés a Részmunkaidős barista karrierben.

**careers.promote PartTime\_Diver** – Előléptetés a Részmunkaidős bűvár karrierben. (Island Living EP)

**careers.promote PartTime\_FastFood** – Előléptetés a Részmunkaidős gyorséttermi karrierben.

**careers.promote PartTime\_Fisherman** – Előléptetés a Részmunkaidős halász karrierben. (Island Living EP)

**careers.promote PartTime\_Lifeguard** – Előléptetés a Részmunkaidős életmentő karrierben. (Island Living EP)

**careers.promote PartTime\_Manual** – Előléptetés a Részmunkaidős fizikai dolgozó karrierben.

**careers.promote PartTime\_Retail** – Előléptetés a Részmunkaidős kiskereskedelmi karrierben.

**careers.promote career\_Volunteer\_E-Sports** – Előléptetés az E-Sport karrier önkéntes munkatársaként (Discover University EP)

**careers.promote careers\_Volunteer\_SoccerTeam** – Előléptetés a Focicsapat önkéntes munkatársaként (Discover University EP)

**careers.demote PartTime\_Babysitter** – Lefokozás a Részmunkaidős bébiszitter karrierben.

**careers.demote PartTime\_Barista** – Lefokozás a Részmunkaidős barista karrierben.

**careers.demote PartTime\_Diver** – Lefokozás a Részmunkaidős bűvár karrierben. (Island Living EP)

**careers.demote PartTime\_FastFood** – Lefokozás a Részmunkaidős gyorséttermi karrierben.

**careers.demote PartTime\_Fisherman** – Lefokozás a Részmunkaidős halász karrierben. (Island Living EP)

**careers.demote PartTime\_Lifeguard** – Lefokozás a Részmunkaidős életmentő karrierben. (Island Living EP)

**careers.demote PartTime\_Manual** – Lefokozás a Részmunkaidős fizikai dolgozó karrierben.

**careers.demote PartTime\_Retail** – Lefokozás a Részmunkaidős kiskereskedelmi karrierben.

**careers.demote career\_Volunteer\_E-Sports** – Lefokozás az E-Sport karrier önkéntes munkatársaként (Discover University EP)

**careers.demote careers\_Volunteer\_SoccerTeam** – Lefokozás a Focicsapat önkéntes munkatársaként (Discover University EP)

## 🔗 Szabadúszó karrierek csaláskódjai

**careers.add\_career Adult\_Freelancer\_Artist** – Szabadúszó művész karrier hozzáadása (1.51-es frissítőcsomag)

**careers.add\_career Adult\_Freelancer\_Agency\_Maker** – Szabadúszó Kézműves karrier hozzáadása (Eco Lifestyle EP)

**careers.add\_career Paranormalinvestigator** – Paranormális nyomozó karrier hozzáadása (Paranormal SP)

**careers.add\_career Fashion\_Photographer** – Szabadúszó Divatfotós karrier hozzáadása (Moschino SP)

**careers.add\_career Adult\_Freelancer\_Agency\_Programmer** – Szabadúszó programozó karrier hozzáadása (1.51-es frissítőcsomag)

**careers.add\_career Adult\_Freelancer\_Agency\_Writer** – Szabadúszó író karrier hozzáadása (1.51-es frissítőcsomag)

**careers.remove\_career Adult\_Freelancer\_Artist** – Szabadúszó művész karrier eltávolítása (1.51-es frissítőcsomag)

**careers.remove\_career Adult\_Freelancer\_Agency\_Maker** – Szabadúszó Kézműves karrier eltávolítása (Eco Lifestyle EP)

**careers.remove\_career Paranormalinvestigator** – Paranormális nyomozó karrier eltávolítása (Paranormal SP)

**careers.remove\_career Fashion\_Photographer** – Szabadúszó Divatfotós karrier eltávolítása (Moschino SP)

**careers.remove\_career Adult\_Freelancer\_Agency\_Programmer** – Szabadúszó programozó karrier eltávolítása (1.51-es frissítőcsomag)

**careers.remove\_career Adult\_Freelancer\_Agency\_Writer** – Szabadúszó író karrier eltávolítása (1.51-es frissítőcsomag)

**careers.retire Adult\_Freelancer\_Artist** – A Szabadúszó művész karrierben dolgozó sim nyugdíjba vonul. (1.51-es frissítőcsomag)

**careers.retire Adult\_Freelancer\_Agency\_Maker** – A Szabadúszó Kézműves karrierben dolgozó sim nyugdíjba vonul (Eco Lifestyle EP)

**careers.retire Paranormalinvestigator** – A Paranormális nyomozó karrierben dolgozó sim nyugdíjba vonul. (Paranormal SP)

**careers.retire Fashion\_Photographer** – A Szabadúszó Divatfotós karrierben dolgozó sim nyugdíjba vonul (Moschino SP)

**careers.retire Adult\_Freelancer\_Agency\_Programmer** – A Szabadúszó programozó karrierben dolgozó sim nyugdíjba vonul. (1.51-es frissítőcsomag)

**careers.retire Adult\_Freelancer\_Agency\_Writer** – A Szabadúszó író karrierben dolgozó sim nyugdíjba vonul. (1.51-es frissítőcsomag)

### 🔍 Alkalmi munkák csaláskódjai

**careers.promote OddJob** – Az alkalmi munka értékelését 1 csillaggal növeli.

**careers.demote OddJob** – Az alkalmi munka értékelését 1 csillaggal csökkenti.

### 🔍 Tini munkák csaláskódjai

**careers.add\_career Teen\_Babysitter** – Bébiszitter karrier hozzáadása (tinik számára)

**careers.add\_career Teen\_Barista** – Barista karrier hozzáadása (tinik számára)

**careers.add\_career Teen\_FastFood** – Gyorséttermi karrier hozzáadása (tinik számára)

**careers.add\_career Teen\_Lifeguard** – Életmentő karrier hozzáadása (tinik számára) (Island Living EP)

**careers.add\_career Teen\_Manual** – Fizikai dolgozó karrier hozzáadása (tinik számára)

**careers.add\_career Teen\_Retail** – Kiskereskedelmi karrier hozzáadása (tinik számára)

**careers.add\_career Scout** – Cserkészmunka hozzáadása (gyerekek és tinik számára) (Seasons EP)

**careers.remove\_career Teen\_Babysitter** – Bébiszitter karrier eltávolítása (tinik számára)

**careers.remove\_career Teen\_Barista** – Barista karrier eltávolítása (tinik számára)

**careers.remove\_career Teen\_FastFood** – Gyorséttermi karrier eltávolítása (tinik számára)

**careers.remove\_career Teen\_Lifeguard** – Életmentő karrier eltávolítása (tinik számára)  
(Island Living EP)

**careers.remove\_career Teen\_Manual** – Fizikai dolgozó karrier eltávolítása (tinik számára)

**careers.remove\_career Teen\_Retail** – Kiskereskedelmi karrier eltávolítása (tinik számára)

**careers.remove\_career Scout** – Cserkészmunka eltávolítása (gyerekek és tinik számára)  
(Seasons EP)

**careers.promote Teen\_Babysitter** – Előléptetés a Bébiszitter a karrierben (tinik számára)

**careers.promote Teen\_Barista** – Előléptetés a Barista karrierben (tinik számára)

**careers.promote Teen\_FastFood** – Előléptetés a Gyorséttermi dolgozó karrierben (tinik számára)

**careers.Promote Teen\_Lifeguard** – Előléptetés az Életmentő karrierben (tinik számára)  
(Island Living EP)

**careers.promote Teen\_Manual** – Előléptetés a Fizikai dolgozó karrier (tinik számára)

**careers.promote Teen\_Retail** – Előléptetés az Kereskedelmi dolgozó karrierben (tinik számára)

**careers.promote Scout** – Előléptetés a Cserkészmunkában (gyerekek és tinik számára)  
(Seasons EP)

**careers.demote Teen\_Babysitter** – Lefokozás a Bébiszitter a karrierben (tinik számára)

**careers.demote Teen\_Barista** – Lefokozás a Pultos karrierben (tinik számára)

**careers.demote Teen\_FastFood** – Lefokozás a Gyorséttermi dolgozó karrierben (tinik számára)

**careers.demote Teen\_Manual** – Lefokozás a Labor kisegítő karrierben (tinik számára)

**careers.demote Teen\_Retail** – Lefokozás az Kereskedelmi dolgozó karrierben (tinik számára)

**careers.demote Scout** – Lefokozás a Cserkészmunkában (gyerekek és tinik számára)  
(Seasons EP)

## 🕒 Iskolai teljesítmények/munka csaláskódjai

**traits.equip\_trait ScoutingAptitude** – A cserkész képességek könnyebbé teszik a jártasságok csiszolását a későbbiekben. (Seasons EP)

**careers.promote Gradeschool** – Növeli a gyermek teljesítményét általános iskolában.

**careers.promote Highschool** – Növeli a tini teljesítményét gimnáziumban.

**careers.demote Gradeschool** – Csökkenti a gyermek teljesítményét általános iskolában.

**careers.demote Highschool** – Csökkenti a tini teljesítményét gimnáziumban.

**careers.add\_career Scout** – Cserkészmunka hozzáadása (gyerekek és tinik számára)  
(Seasons EP)

**careers.remove\_career Scout** – Cserkészmunka eltávolítása (gyerekek és tinik számára)  
(Seasons EP)

**careers.promote Scout** – Előléptetés a Cserkészmunkában (gyerekek és tinik számára)  
(Seasons EP)

**careers.demote Scout** – Lefokozás a Cserkészmunkában (gyerekek és tinik számára)  
(Seasons EP)

**careers.add\_career DramaClub** – Dráma klub hozzáadása (gyerekek és tinik számára) (Get Famous EP)

**careers.remove\_career DramaClub** – Dráma klub eltávolítása (gyerekek és tinik számára)  
(Get Famous EP)

**careers.promote DramaClub** – Előléptetés a Dráma klubban (gyerekek és tinik számára) (Get Famous EP)

**careers.demote DramaClub** – Lefokozás a Dráma klubban (gyerekek és tinik számára) (Get Famous EP)

## ☰ Sims 4 – Szükségletek csaláskódjai

**sims.fill\_all\_commodities** – Maximumra emeli az adott sim szükségleteit.

**stats.fill\_commodities\_household** – A háztartás lakóinak szükségleteit maximumra emeli.

**fillmotive motive\_energy** – Feltölti az aktív sim energia szükségletét.

**fillmotive motive\_bladder** – Feltölti az aktív sim ürítés szükségletét.

**fillmotive motive\_hunger** – Feltölti az aktív sim éhség szükségletét.

**fillmotive motive\_fun** – Feltölti az aktív sim szórakozás szükségletét.

**fillmotive motive\_social** – Feltölti az aktív sim társaság szükségletét.

**fillmotive motive\_higiene** – Feltölti az aktív sim higiénia szükségletét.

## ☼ Sims 4 – Terhesség és gyermeknemzés

**sims.get\_sim\_id\_by\_name {PlayedSimFirstName} {PlayedSimLastName}** – Az adott sim ID azonosítójának megállapítása.

**pregnancy.force\_offspring\_count {simID} {amount}** – Meghatározhatjuk, hány gyermek szülessen a sim aktuális terhességéből. (Az előző csaláskód segítségével megtudhatjuk az adott sim azonosítóját.)

**sims.add\_buff buff\_Pregnancy\_InLabor** – Felgyorsítsa a terhességet, vagy terhessé teszi a simet vagy szellemet.

**sims.add\_buff buff\_pregnancy\_trimester1** – Terhessé teszi a simet vagy szellemet (Első trimeszter).

**sims.add\_buff buff\_pregnancy\_trimester2** – Terhessé teszi a simet vagy szellemet (Második trimeszter).

**sims.add\_buff buff\_pregnancy\_trimester3** – Terhessé teszi a simet vagy szellemet (Harmadik trimeszter).

## **Sims 4 – Halálnemek, szellemek és feltámadás csaláskódjai**

**death.toggle** – Az általad kiválasztott sim halhatatlanná válik.

**sims.add\_buff Ghostly** – A simet szellemmé teszi 4 órára.

**sims.add\_buff buff\_death\_Elderexhaustion\_Warning** – Túlterhelés miatti halál

**sims.add\_buff buff\_death\_Electrocution\_Warning** – Áramütés általi halál (a simnek el kell kezdenie egy elektromos berendezés szerelését, hogy bekövetkezzen)

**sims.add\_buff buff\_Enraged** – Dühöngés általi halál (órákon belül halált okoz)

**sims.add\_buff buff\_Hysterical** – Nevetés általi halál (egy mókás interakció szükséges, hogy bekövetkezzen)

**sims.add\_buff buff\_Mortified** – Elhalálozás Feszengés miatt (órákon belül halált okoz)

**sims.add\_buff buff\_Motives\_Hunger\_Starving** – Éhhalál (24 órán belül)

**sims.get\_sim\_id\_by\_name {PlayedPetFirstName} {PlayedPetLastName}** – Állat ID azonosítójának megállapítása (Cats & Dogs EP)

**traits.equip\_trait Ghost\_OldAge {Pet ID}** – Állat megölése és szellemmé változtatása (A Pet ID helyére az előző csaláskód beírása után megkapjuk az állat azonosítóját.) (Cats & Dogs EP)

**stats.set\_stat commodity\_Vampire\_SunExposure -100** – A vámpír napfény általi halált hal (Vampires GP)

**traits.equip\_trait trait\_Ghost\_Beetle** – A sim olyan szellemé válik, aki egy kevert bogáritalba halt bele (Eco Lifestyle EP)

**traits.equip\_trait trait\_Ghost\_ClimbingRoute** – Magasból történő zuhanás általi halál (Snowy Escape EP)

**traits.equip\_trait Cowplant** – Tehénnövény okozta halál

**traits.equip\_trait Drown** – Fulladás okozta halál

**traits.equip\_trait Electrocution** – Elektromosság okozta halál

**traits.equip\_trait Embarrassment** – Szégyen okozta halál



**traits.equip\_trait Exhaust** – Kimerültség okozta halál

**interactions.push death\_Flies** – Légytámadás általi halál (külön animációval járó halálnem a Kaszás megjelenésével) (Eco Lifestyle EP)

**traits.equip\_trait trait\_Ghost\_Flies** – A sim olyan szellemmé válik, akit a legyek támadtak meg (Eco Lifestyle EP)

**traits.equip\_trait Ghost\_Frozen** – A sim azonnal szellemmé változik, aki fagyhalált halt (Seasons EP)

**traits.remove\_trait Ghost\_Frozen** – A sim feltámad, ha fagyhalálba halt bele (Seasons EP)

**traits.equip\_trait trait\_Ghost\_MurphyBed** – A sim olyan szellemmé válik, akit egy Murphy-ágy zúzott halálra (Tiny Living SP)

**traits.remove\_trait trait\_Ghost\_MurphyBed** – A Murphy-ágy balesetben meghalt sim ismét élővé válik (Tiny Living SP)

**traits.equip\_trait Ghost\_Lightning** – A sim azonnal olyan szellemmé változik, aki villámlásban lelte halálát (Seasons EP)

**traits.remove\_trait Ghost\_Lightning** – A sim feltámad, ha villámlásba halt bele (Seasons EP)

**traits.equip\_trait Ghost\_Overheat** – A sim azonnal szellemmé változik, aki túlmelegedésben lelte halálát (Seasons EP)

**traits.remove\_trait Ghost\_Overheat** – A sim feltámad, ha túlmelegedésben halt meg (Seasons EP)

**traits.equip\_trait trait\_Guidry** – Guidry szellemmé változtatja a simet. (Paranormal SP)

**traits.equip\_trait trait\_HauntedHouse\_Temperance** – Temperamentum szellemmé változtatja a simet. (Paranormal SP)

**traits.equip\_trait Hunger** – Éhség okozta halál

**traits.equip\_trait Laugh** – Nevetés okozta halál

**traits.equip\_trait Oldage** – Öregkor okozta halál

**traits.equip\_trait Poison** – A sim azonnal meghal mérgezésben (Jungle Adventures GP)

**traits.remove\_trait Poison** – A sim feltámad, ha mérgezésben halt meg (Jungle Adventure GP)

**traits.equip\_trait Pufferfish** – Gömbhal okozta halál (City Living EP)

**traits.equip\_trait trait\_Ghost\_SeanceTable** - A szeánszasztal segítségével ideiglenes szellemmé alakítja át a simet. (Paranormal SP)

**traits.equip\_trait Steam** – Szauna okozta halál (Spa Day GP)

**traits.equip\_trait Vampire\_Sun** – A sim azonnal olyan szellemmé változik, amely a napfény miatt lelte halálát. Vámpír és normál simeken is használható (Vampires GP)

**traits.equip\_trait trait\_Ghost\_VendingMachine** – Automata gép nyomóereje okozta halál (Snowy Escape EP)

**traits.equip\_trait trait\_Ghost\_Cauldron\_Potion\_Immortality\_Failure** – Kísérteties következmények általi halál (Realm of Magic GP)

**traits.equip\_trait trait\_Ghost\_Curses\_NightStalker\_Stalker** – A simet Night Stalker szellemmé változtatja (Realm of Magic GP)

**traits.equip\_trait trait\_Ghost\_WitchOverload** – A varázshasználói túlterhelés általi halál (Realm of Magic GP)

**traits.equip\_trait trait\_Magic\_Marketstall\_SpectralLook** – A sim úgy fog kinézni, mint egy szellem (Realm of Magic GP)

**traits.equip\_trait trait\_Ghost\_AnimalObjects\_KillerChicken** – A sim olyan szellemmé válik, akit egy csirke ölt meg.

**traits.equip\_trait trait\_Ghost\_AnimalObjects\_KillerRabbit** – A sim olyan szellemmé válik, akit egy vadnyúl ölt meg.

## ♥ Sims 4 – Kapcsolatok csaláskódjai

**modifyrelationship {PlayedSimFirstName} {PlayedSimLastName} {TargetSimFirstName} {TargetSimLastName} 100 LTR\_Friendship\_Main** – Maximális baráti kapcsolatot hoz létre két sim között. Példa: modifyrelationship Bella Goth Mortimer Goth 100 LTR\_Friendship\_Main

**modifyrelationship {PlayedSimFirstName} {PlayedSimLastName} {TargetSimFirstName} {TargetSimLastName} 100 LTR\_Romance\_Main** – Maximális romantikus kapcsolatot hoz létre két sim között. Példa: modifyrelationship Bella Goth Mortimer Goth 100 LTR\_Romance\_Main

**modifyrelationship {PlayedSimFirstName} {PlayedSimLastName} {TargetSimFirstName} {TargetSimLastName} -100 Friendship\_Main** – Maximális ellenséges kapcsolatot hoz létre két sim között. Példa: modifyrelationship Bella Goth Mortimer Goth -100 LTR\_Friendship\_Main

**modifyrelationship {PlayedSimFirstName} {PlayedSimLastName} {TargetSimFirstName} {TargetSimLastName} -100 Romance\_Main** – Maximális negatív romantikus kapcsolatot hoz létre két sim között. Példa: modifyrelationship Bella Goth Mortimer Goth -100 LTR\_Romance\_Main

**modifyrelationship {PlayedSimFirstName} {PlayedSimLastName} {TargetSimFirstName} {TargetSimLastName} 100 LTR\_SimToPet\_Friendship\_Main** – Maximális baráti kapcsolatot hoz létre a sim és az állata között. (Cats & Dogs EP)

**modifyrelationship {PlayedSimFirstName} {PlayedSimLastName} {TargetSimFirstName} {TargetSimLastName} -100 LTR\_SimToPet\_Friendship\_Main** – Maximálisan ellenséges kapcsolatot hoz létre a sim és az állata között. (Cats & Dogs EP)

**relationship.introduce\_sim\_to\_all\_others** – Ismeretségi kapcsolatot hoz létre a sim és a játékban létező összes sim között. (Belelhet pár másodpercbe.)

**relationships.create\_friends\_for\_sim** – Telkeden megjelenik egy új barát, 100%-os barátságjelzővel.

**sims.spawn** – Létrehoz egy simet, és hozzáadja a háztartáshoz.

**sims.spawnsimple {number}** – Létrehoz egy adott számú simet, akik látogatóként jelennek meg a telken.

## Sims 4 – Jutalompontok csaláskódjai

**aspirations.complete\_current\_milestone** – Beteljesíti az aktuális élelcélt.

**sims.give\_satisfaction\_points {number}** – Megadott számú élelcél pontot ad a simnek.

**traits.equip\_trait {TraitNameNoSpaces}** – A megnevezett jutalom tulajdonság hozzáadása (Példa: `traits.equip_trait AnglersTranquility`)

**traits.remove\_trait {TraitNameNoSpaces}** – A megnevezett jutalom tulajdonság eltávolítása (Példa: `traits.remove_trait AnglersTranquility`)

**traits.equip\_trait Alluring** – A csábító simek sokkal sikeresebbek a romantikában, mint mások.

**traits.equip\_trait AlwaysWelcome** – Ezek a simek sokkal inkább otthon érzik magukat mások otthonában, és ezt a házigazdák sem bánják.

**traits.equip\_trait AnglersTranquility** – A horgászat nyugodtságával rendelkező simek minden problémája mintha eltűnne horgászat közben.

**traits.equip\_trait Antiseptic** – A fertőtlenítő jellemvonással rendelkező simek higiénia szükséglete lassabban csökken.

**traits.equip\_trait Appraiser** – Az értékbecslők extra pénzért adhatnak el gyűjthető tárgyakat, mint például fémeket, kristályokat, elemeket és kőületeket a Simsonian Múzeumnak.

**traits.equip\_trait trait\_Archaeology** – Ezek a simek az ősi dolgok szerelmesei. Különösen magabiztosak lesznek a múzeumokban, és még többet kacérkodnak randizáskor. Egyedülálló képességük van arra, hogy tárgyakat adományozzanak a Simsonian múzeumnak. (Jungle Adventure GP)

**traits.equip\_trait Bane** – A kínvallatók szinte bármit szabotálni tudnak, legyen szó akár tárgyakról, akár egy másik sim törekvéseiről.

**traits.equip\_trait Beguiling** – A csábító simek bárkit romantikus hangulatba hozhatnak egyetlen pillantással.

**traits.equip\_trait Business\_Savvy** – Az üzlethez hozzáértő simek többet keresnek, mint amennyit a karrier amúgy kínál.

**traits.equip\_trait Carefree** – A gondtalan simek soha nem lesznek feszültek.

**traits.equip\_trait trait\_CorporateWorker\_CharismaticCrooner** – Karizmatikus szononénekes (A Hivatalnok karriertől) Ezek a simek tökéletesítették a karizmatikus hangjukat,

ami segít nekik jobban kijönni a munkatársaikkal. Ez természetesen segít nekik jobban énekelni is. (Snowy Escape EP)

**traits.equip\_trait Chronicler** – A krónikás simek hasznos kézikönyveket írhatnak minden olyan jártasságról, amelyet elsajátítottak.

**traits.equip\_trait ChopstickSavvy** – A csúszós tészától az apró borsóig, ezek a simek elsajátítják a pálcikával való étkezés művészetét. (City Living EP)

**traits.equip\_trait Collector** – A gyűjtők gyakrabban találnak ritka gyűjthető tárgyakat.

**traits.equip\_trait Connections** – A kapcsolatokkal rendelkező simek az összes karriert néhány lépcsőfokkal előrébb indítják.

**traits.equip\_trait CreativeVisionary** – A kreatív látnokok nagyobb eséllyel képesek mesterműveket festeni és írni.

**traits.equip\_trait CreativelyGifted** – A kreatívan tehetséges simek gyorsabban építik a felnőtt kreatív képességeiket.

**traits.equip\_trait trait\_hidden\_career\_Critic\_thrifty** – A művészeti világban betöltött státuszuk kihasználásával a kritikus simek minden héten 20%-os árengedményt kapnak minden építés módban vásárolt műtárgyra. A visszatérítést közvetlenül a háztartás költségvetéséhez adja hozzá a játék. (City Living EP)

**traits.equip\_trait Dastardly** – A hitvány simek erősebb és sikeresebb gonosz interakciókat hajtanak végre.

**traits.equip\_trait Entrepreneurial** – A vállalkozó szellemű simek nagyobb valószínűséggel kapnak előléptetést a karrierjükben.

**traits.equip\_trait EternalBond** – Azok a simek, akiknek van igaz társuk, különleges interakciókat használhatnak a házastársukkal, hogy könnyebbé tegyék az élet megpróbáltatásait.

**traits.equip\_trait EpicPoet** – A költői simek megörökíthetik az életet magát egy könyv formájában, hogy visszahozhassák az életbe azt, akit elveszítettek.

**traits.equip\_trait EssenceOfFlavor** – Az íz esszenciájával rendelkező simek jobb minőségű ételeket és italokat készítenek.

**traits.equip\_trait trait\_Excursion\_Mountaineer\_rank1** – Középszerű hegymászó (A hegymászó expedíciótól) Ezek a simek már elkezdhetnek Mount Komorebiben hegyet mászni. Halvány javulást mutatnak az esélyeik egy sikeres expedícióra. (Snowy Escape EP)

**traits.equip\_trait trait\_Excursion\_Mountaineer\_rank2** – Magabiztos hegymászó, (A hegymászó expedíciótól) Ezek a simek már ügyesen tudnak Mount Komorebiben hegyet mászni. Halvány javulást mutatnak az esélyeik egy sikeres expedícióra, az expedíció céljainak teljesítésére, valamint más kinti tevékenységekre. **(Snowy Escape EP)**

**traits.equip\_trait trait\_Excursion\_Mountaineer\_rank3** – Profi hegymászó, (A hegymászó expedíciótól) Ezek a simek profi módjára tudnak hegyet mászni Mount Komorebiben. Javulnak az esélyeik hegymászáskor, expedíciók során és más kinti tevékenységekkor. (Snowy Escape EP)

**traits.equip\_trait Expressionistic** – Az expresszionista simek megragadják az érzés lényegét, és nagyon érzelmes műalkotásokat készíthetnek, függetlenül a valós hangulatuktól.

**traits.equip\_trait FamilySim** – A háztartásbeli simek a családi kapcsolatai gyorsabban erősödnek.

**traits.equip\_trait Fertile** – A termékeny simek könnyebben tudnak gyermeket vállalni, és nagyobb az esélye annak, hogy ikreik vagy hármásikreik szülessenek.

**traits.equip\_trait FreeServices** – Az összes egyszeri szolgáltatás ingyenes.

**traits.equip\_trait FreshChef** – A friss szakácsok mindig a legjobb minőségű ételeket készítenek, amelyek sosem romlanak meg.

**traits.equip\_trait Frugal** – A takarékos simek számlái alacsonyabbak.

**traits.equip\_trait GreatKisser** – A jól csókoló simek sikeresek a csókolózásban, és minden csókkal növelik a karizma jártasságukat.

**traits.equip\_trait GreatStoryteller** – A nagy történetmesélőknek mindig sikerül nagyobb és jobb történeteket elmondaniuk. (Outdoor Retreat GP)

**traits.equip\_trait Gregarious** – A társaságkedvelő simek gyorsabban építik a baráti kapcsolataikat.

**traits.equip\_trait GymRat** – Edzés közben a gyúró simek szórakozás szükséglete növekszik, és a higiéniai szükséglete pedig nem csökken.

**traits.equip\_trait HardlyHungry** – Egyes simeknek nincs túl nagy étvágya.

**traits.equip\_trait Heroicpresence** – Hősi jelenlét (A remény példaképe életcél befejezése) (Star Wars GP)

**traits.equip\_trait High\_Metabolism** – Nagyobb anyagcsere esetén könnyebb fitten maradni.

**traits.equip\_trait Hilarious** – A vicces simek sosem rontják el a vicceiket, és mindig van is egy-egy új poén a tarsolyukban.

**traits.equip\_trait HomeTurf** – A simek boldoggá válnak, ha az otthonuk szomszédságában vannak. (City Living EP)

**traits.equip\_trait IncrediblyFriendly** – Hihetetlenül barátságos simeket azonnal megkedvelik a többiek, amikor kedvesen **mutakoznak be.** (Outdoor Retreat GP)

**traits.equip\_trait Independent** – A független simek szociális szükséglete lassabban csökken.

**traits.equip\_trait Invested** – Az eszes simek minden héten osztalékot kapnak a háztartás vagyona alapján.

**traits.equip\_trait InTheKnow** – A tudatos simek hatalmas árengedményt kaphatnak a piaci vásárlásokhoz, ha a szállítókkal alkudoznak. (City Living EP)

**traits.equip\_trait trait\_JungleExplorer** – A kincsvadászok éles szemmel találnak időnként kincset, relikviát azokban a kincsesládákban is, amelyekben más simek nem találnak semmit. (Jungle Adventure GP)

**traits.equip\_trait trait\_CorporateWorker\_LegendaryStamina** – Legendás állóképesség, (A Hivatalnok karriertől) Ezek a simek megtanulták megőrizni az energiáikat, amikor az irodai kávéskancsó kiürül. Az energia szükségletük lassabban csökken, mint más simeké. (Snowy Escape EP)

**traits.equip\_trait LivingVicariously** – Segítőként a gyermeked jártasságfejlődése hozzájárul a sajátodhoz.

**traits.equip\_trait Longevity** – A hosszúéletű simek hosszabb életet élhetnek, megakadályozva az esetleges baleseteket.

**traits.equip\_trait trait\_Nature\_Country** – A természet beszélgető simek jobb kapcsolatot ápolnak az állatokkal, így az állatok hosszabb és boldogabb életet élhetnek. A nyulak és madarak több ajándékot hoznak nekik. A növényekkel egyedi módon léphetnek kapcsolatba, így több termést kapnak a betakarításból. Emellett ingyenes élelmiszerszállítást is kapnak, és ha Henford-on-Bagley-ben laknak, kedvezményt kapnak a számláikból. (Cottage Living EP)

**traits.equip\_trait Marketable** – A piacképes simek több pénzért adhatják el a saját készítésű tárgyakat.

**traits.equip\_trait Mastermind** – A lángelmék tudják, mit kell mondaniuk, hogy haragot, szomorúságot és féltékenységet váltsanak ki az ellenfeleikből.

**traits.equip\_trait Memorable** – Ezen simek kapcsolatai lassabban romlanak.

**traits.equip\_trait MentallyGifted** – A mentálisan tehetséges simek gyorsabban fejlesztik a felnőtt mentális képességeiket.

**traits.equip\_trait Mentor** – Amint a mentorok elérik egyes jártasságok 10. szintjét, elérhetővé válik a mentor interakció, így segíthetnek más simeknek, hogy még gyorsabban fejleszthessék a képességeiket.

**traits.equip\_trait MorningPerson** – A koránkelő simek reggel gyorsabban építik a jártasságaikat.

**traits.equip\_trait Muser** – A művészek inspirált hangulatban gyorsabban fejlesztik a jártasságaikat.

**traits.equip\_trait OneWithNature** – A természetkutatóknak nem kell félniük a tűztől, az nem fogja megégetni őket és könnyedén eloltható lesz számukra.

**traits.equip\_trait NeverWeary** – Soha nem fáradt simeknek kevesebb alvásra van szükségük.

**traits.equip\_trait NightOwl** – Az éjjeli baglyok éjszaka gyorsabban építik a jártasságaikat.

**traits.equip\_trait Observant** – A megfigyelő simek az első találkozáskor felismerik mások jellemvonásait.

**traits.equip\_trait trait\_Freelancer\_Career\_ParanormalInvestigator\_License** – Paranormális nyomozó licenc megszerzése a szabadúszó paranormális nyomozó karrierjéhez.

**traits.equip\_trait PerfectHost** – A tökéletes házigazdák pontszámbeli előnyt szereznek, amikor egy társasági eseményt tartanak.

**traits.equip\_trait PhysicallyGifted** – A fizikailag tehetséges simek gyorsabban fejlesztik a felnőtt fizikai képességeiket.

**traits.equip\_trait Piper** – A dudások dalok arzenálját ismerik, ez pedig jelentős előnyt jelent másokkal szemben.

**traits.equip\_trait Player** – A játékosok miatt soha nem fognak féltékenykedni, mindegy mit tesznek.

**traits.equip\_trait PotionMaster** – A bájitalmesterek keverhetnek erős bájitalokat, amelyek befolyásolhatják a fogyasztó érzelmeit.

**traits.equip\_trait ProfessionalSlacker** – A hivatásos naplopóknak nem kell tartania attól, hogy lefokozzák vagy elbocsátják őket.

**traits.equip\_trait RegainedHumanity** – A visszanyert emberiséggel rendelkező vámpírok lágyabbnak és biztonságosabbnak tűnnek. A simek nagyobb valószínűséggel adnak nekik engedélyt az ivásra. (Vampires GP)

**traits.equip\_trait Quick\_Learner** – A gyors tanulók kicsit gyorsabban fejlesztik az összes jártasságukat.

**traits.equip\_trait trait\_SacredKnittingKnowledge** – Szent kötőtudomány. Azok a simek, akik ennek a jellemvonásnak birtokában vannak, hatékonyabban tudnak másokat megtanítani kötni. Ezek a simek immunisak továbbá a Pulcsiátokra is, valamint képesek másokat kigyógyítani belőle. Ezek a simek képesek egyedi kötött dolgokat készíteni, mint például egy furcsa tájról érkező társat vagy a tiltott pulóvert, ami okkal tiltott... (Nifty Knitting SP)

**traits.equip\_trait Savant** – A tudósok minden jártasságot sokkal gyorsabban sajátítanak el.

**traits.equip\_trait Shameless** – A szégyentelen simek soha nem fogják veszélyeztettnak érezni magukat.

**traits.equip\_trait Sickness** – A rugalmas immunitás esetén a simek alacsony eséllyel betegszenek csak meg és gyorsabban is gyógyulnak. (Get to Work EP)

**traits.equip\_trait Sincere** – Az őszinte simeknek nagyobb sikere van a bocsánatkérés és bókálás terén.

**traits.equip\_trait Sleightofhand** – Kézbűvészet (Galaktikus Közlegény életcél befejezése) (Star Wars GP)

**traits.equip\_trait SociallyGifted** – A szociálisan tehetséges simek gyorsabban fejlesztik a felnőtt szociális képességeiket.

**traits.equip\_trait SpeedCleaner** – A villámtakarítók sokkal gyorsabban takarítanak.

**traits.equip\_trait SpeedReader** – A gyorsolvasók az átlagos simeknél gyorsabban olvassák el a könyveket.

**traits.equip\_trait SpiceHound** – A fűszervadászok soha nem találják túl fűszeresnek az ételt, és órákig boldognak érzik magukat egy fűszeres étkezés után. (City Living EP)

**traits.equip\_trait SteelBladder** – Az acélhólyaggal rendelkező simeknek ritkán kell figyelniük az ürítés szükségletükre.

**traits.equip\_trait StovesAndGrillsMaster** – A tűzhelyek és grillezők mestereinek nagy esélye van arra, hogy kifogástalan minőségű ételeket készítsenek. (Outdoor Retreat GP)

**traits.equip\_trait SuperGreenThumb** – A szuperkertészek növényei elképesztően életerősek!

**traits.equip\_trait Supremeauthority** – Legfelsőbb Hatóság (A rend végrehajtója élelcél befejezése) (Star Wars GP)

**traits.equip\_trait trait\_SurvivalInstinct Survival Instinct** – Túlélő ösztön (Az Extrém sport-rajongó élelcél teljesítéséért) Ezek a simek mindig egy karcolás nélkül megússzák a vadvilág támadásait, elkerülők a síelés, hódeszkázós és hegymászós sérüléseket, valamint természetes védelmük van a szélsőséges időjárással szemben. (Snowy Escape EP)

**traits.equip\_trait Survivalist** – A túlélők a legkényelmesebb kempingfelszerelést használják és a földön élnek. (Outdoor Retreat GP)

**traits.equip\_trait TheKnack** – Az ezermester simek bármilyen tárgyat képesek azonnal megjavítani és fejleszteni.

**traits.equip\_trait TheMaster** – Az én vagyok a mester természetfeletti irányítást biztosít. A vámpír utódokon használt parancssorok mindig sikeresek. (Vampires GP)

**traits.equip\_trait TrueMaster** – Az igazi mester nemcsak az elmekontroll képesség területén jeleskedik, hanem nagyobb vámpírenergiával is rendelkezik. (Vampires GP)

**traits.equip\_trait ValuedCustomer** – A takarékos simek 10% árengedményt kapnak az építés mód minden részéhez. A visszatérítést közvetlenül a háztartás költségvetéséhez adja hozzá a játék.

**traits.equip\_trait Webmaster** – A webmesterek minél többet hoznak ki a számítógépeikből, és rendkívül hasznos módszereket teremtenek meg a használatukhoz.

**traits.equip\_trait trait\_WorldlyKnowledge** – Világi tudás, (A Mt. Komorebi turista élelcél teljesítéséért) Ezek a simek jobban tudnak szocializálódni egy társasági eseményen, valamint jobban szeretik a bódékban kapható ételeket is. Még kedvezményt is kérhetnek ezeknél a bódéknál, ami minden más alkudozási technikánál jobban működik. (Snowy Escape EP)

**traits.equip\_trait top\_notch\_toddler** – Legjobb tipegők.

**traits.equip\_trait happy\_toddler** – Boldog tipegők.

**traits.equip\_trait Argumentative** – Veszekedős (Parenthood GP)

**traits.equip\_trait BadManners** – Rossz modor (Parenthood GP)

**traits.equip\_trait Compassionate** – Együtt érző (Parenthood GP)

**traits.equip\_trait EmotionalControl** – Önuralom (Parenthood GP)

**traits.equip\_trait GoodManners** – Jó modor (Parenthood GP)

**traits.equip\_trait Irresponsible** – Felelőtlen (Parenthood GP)

**traits.equip\_trait LifeSkills\_Responsible** – Felelősségtudó (Parenthood GP)



**traits.equip\_trait LifeSkills\_Unfeeling** – Érzéketlen (Parenthood GP)

**traits.equip\_trait Mediator** – Mediátor (Parenthood GP)

**traits.equip\_trait Uncontrolled** – Kontrollálatlan (Parenthood GP)

## **📁 Sims 4 – Jellemvonások csaláskódjai**

**traits.clear\_traits** – Minden jellemvonás eltávolítása

**traits.equip\_trait trait\_AnimalEnthusiast** – Ezek a simek az állatok megszállottjai, és gyakran keresik a társaságukat. Könnyebben gondoskodnak majd az állatokról és közelebb kerülnek hozzájuk. (Cottage Living EP)

**traits.equip\_trait Argumentative** – Kötözködő jellemvonás hozzáadása (Parenthood GP)

**traits.equip\_trait Attraction** – Animal Affection jellemvonás hozzáadása (Cats & Dogs EP)

**traits.equip\_trait BadManners** – Neveletlen jellemvonás hozzáadása (Parenthood GP)

**traits.equip\_trait Brave** – Bátor jellemvonás hozzáadása (Paranormal SP)

**traits.equip\_trait ChildhoodPhase\_Bear** – Medve jellemvonás hozzáadása (Parenthood GP)  
(gyermek) (Parenthood GP)

**traits.equip\_trait ChildhoodPhase\_Clingy** – Tapadós jellemvonás hozzáadása (gyermek)  
(Parenthood GP)

**traits.equip\_trait ChildhoodPhase\_Distant** – Távolságtartó jellemvonás hozzáadása (tini)  
(Parenthood GP)

**traits.equip\_trait ChildhoodPhase\_Loud** – Hangos jellemvonás hozzáadása (gyermek és tini)  
(Parenthood GP)

**traits.equip\_trait ChildhoodPhase\_MeanStreak** – Rosszindulatú jellemvonás hozzáadása  
(gyermek és tini) (Parenthood GP)

**traits.equip\_trait ChildhoodPhase\_PickyEater\_A** – Picky Eater A – Válogatós jellemvonás hozzáadása (gyermek és tini) (Parenthood GP)

**traits.equip\_trait childhoodphase\_PickyEater\_B** – Picky Eater B – Válogatós jellemvonás hozzáadása (gyermek és tini) (Parenthood GP)

**traits.equip\_trait childhoodphase\_PickyEater\_C** – Picky Eater C – Válogatós jellemvonás hozzáadása (gyermek és tini) (Parenthood GP)

**traits.equip\_trait childhoodphase\_PickyEater\_D** – Picky Eater D – Válogatós jellemvonás hozzáadása (gyermek és tini) (Parenthood GP)

**traits.equip\_trait childhoodphase\_PickyEater\_DisgustedByFood** – Picky Eater E – Válogatós jellemvonás hozzáadása (gyermek és tini) (Parenthood GP)

**traits.equip\_trait childhoodphase\_PickyEater\_F** – Picky Eater F – Válogatós jellemvonás hozzáadása (gyermek és tini) (Parenthood GP)

**traits.equip\_trait trait\_ChampionOfThePeople** – A nép bajnoka jellemvonás hozzáadása – A nép bajnoka mindig több befolyás és elégedettség pontot szerez, és további ajándékokat kap más simektől. (Eco Lifestyle EP)

**traits.Equip\_trait\_ChildofTheOcean** – Az óceán gyermeke jellemvonás hozzáadása (Island Living EP)

**traits.equip\_trait ChildhoodPhase\_Rebellious** – Lázadó jellemvonás hozzáadása (gyermek és tini) (Parenthood GP)

**traits.equip\_trait ChopstickSavvy** – Chopstick Savvy jellemvonás hozzáadása (City Living EP)

**traits.equip\_trait Compassionate** – Melegszívű jellemvonás hozzáadása (Parenthood GP)

**traits.equip\_trait trait\_EcoEngineer** – Ökomérnök jellemvonás hozzáadása – Az ökomérnök gyorsabban talál öko-fejlesztéseket a már elkészített tárgyakhoz, és öko-fejlesztés alapanyagokat kap az újrahasznosításból. (Eco Lifestyle EP)

**traits.equip\_trait trait\_Eco\_Master** – Öko-mester jellemvonás hozzáadása – Ez a sim a szomszédság öko-mestere. Öko-tudatos életmódra ösztönözheti a többieket. (Eco Lifestyle EP)

**traits.equip\_trait EmotionalControl** – Kiegyensúlyozott jellemvonás hozzáadása (Parenthood GP)

**traits.equip\_trait trait\_Entrepreneur** – Vállalkozó jellemvonás hozzáadása – Ez a sim a szomszédság vállalkozója! Szeret esélyt adni a befektetéseknek, és nem utasítja vissza a röplapokat. (Eco Lifestyle EP)

**traits.equip\_trait FatherWinterBaby** – A sim apja a Télapó! (Seasons EP)

**traits.equip\_trait trait\_Fizzyhead** – Buborékrajongó/Afizzionado jellemvonás hozzáadása – A buborékrajongók fókuszálttá válnak és jobb italokat készítenek a Juice Fizzerrel, valamint a másnaposságból is gyorsabban épülnek fel. (Eco Lifestyle EP)

**traits.equip\_trait FriendOfTheSea** – A tenger barátja jellemvonás hozzáadása (Island Living EP)

**traits.equip\_trait GoodManners** – Jól nevelt jellemvonás hozzáadása (Parenthood GP)

**traits.equip\_trait HeroOfStrangerVille** – A sim megkapja a StrangerVille hőse címet a történet befejezése nélkül. (StrangerVille GP)

**traits.equip\_trait HomeTurf** – Home Turf jellemvonás hozzáadása (City Living EP)

**traits.equip\_trait InTheKnow** – In the Know jellemvonás hozzáadása (City Living EP)

**traits.equip\_trait IslandAncestors** – A szigetek gyermeke jellemvonás hozzáadása (Island Living EP)

**traits.equip\_trait Irresponsible** – Felelőtlen jellemvonás hozzáadása (Parenthood GP)

**traits.equip\_trait trait\_LactoseIntolerant** – A laktózérzékeny simek megbetegednek, ha tejtermékeket esznek, de jól érzik magukat, ha egy ideig nem esznek belőlük. (Cottage Living EP)

**traits.equip\_trait LifeSkills\_Responsible** – Kötelességtudó jellemvonás hozzáadása (Parenthood GP)

**traits.equip\_trait LifeSkills\_Unfeeling** – Érzéketlen jellemvonás hozzáadása (Parenthood GP)

**traits.equip\_trait trait\_MakerNPC** – Barkácmester jellemvonás hozzáadása – Ez a sim a szomszédság barkácmestere! Fabrikálás útmutatóival inspirálhat más simeket is az alkotásra. (Eco Lifestyle EP)

**traits.equip\_trait trait\_MasterMaker** – Alkotómester jellemvonás hozzáadása – Az alkotómester ismeri az összes szükséges trükköt, hogy csökkentett költségekkel tudja előállítani az elemeket. (Eco Lifestyle EP)

**traits.equip\_trait Mediator** – Békítő jellemvonás hozzáadása (Parenthood GP)

**traits.equip\_trait NaturalSpeaker** – A természet szószólója jellemvonás hozzáadása (Island Living EP)

**traits.equip\_trait trait\_Nature\_InfluentialIndividual** – Meggyőző személyiség jellemvonás hozzáadása – A meggyőző személyiségek úgy érvelnek, hogy rájuk mindenki hallgat. Elérhetik, hogy a közösség hősként ünnepeljen vagy a hóbortjaiért kirekesszen más simeket. (Eco Lifestyle EP)

**traits.equip\_trait Paranoid** – Paranoia jellemvonás hozzáadása (StrangerVille GP)

**traits.equip\_trait SpiceHound** – Spice Hound jellemvonás hozzáadása (City Living EP)

**traits.equip\_trait Trait\_Archaeology** – Museum Patron jellemvonás hozzáadása (Jungle Adventures GP)

**traits.equip\_trait trait\_BeachBum\_LaidBack** – A mindig nyugodt jellemvonás hozzáadása. (Island Living EP)

**traits.equip\_trait trait\_hidden\_career\_critic\_thrifty** – Critically Connected jellemvonás hozzáadása (City Living EP)

**traits.equip\_trait Trait\_Hidden\_IslandAncestor\_Elemental** – Sulani Mana jellemvonás hozzáadása (A sim feltöltődik Sulani szellemeinek ősi erejével, és növelni képes a növények minőségét, vagy vulkanikus bombákat idézhet meg.) (Island Living EP)

**traits.equip\_trait Trait\_Hidden\_Skeleton\_ServiceSkeleton** – A sim csontvázvá változik hátralévő életére. (Jungle Adventures GP)

**traits.equip\_trait Trait\_JungleExplorer\_TreasureHunter** – Treasure Hunter jellemvonás hozzáadása (Jungle Adventures GP)

**traits.equip\_trait Uncontrolled** – Labilis jellemvonás hozzáadása (Parenthood GP)

**traits.equip\_trait UnstoppableFame** – Megállíthatatlan hírnév jellemvonás hozzáadása (Get Famous EP)

**traits.equip\_trait WorldRenownedActor** – Világhírű színész jellemvonás hozzáadása (Get Famous EP)

**traits.remove\_trait ChildofTheOcean** – Az óceán gyermeke jellemvonás eltávolítása (Island Living EP)

**traits.remove\_trait FriendOfTheSea** – A tenger barátja jellemvonás eltávolítása (Island Living EP)

**traits.remove\_trait IslandAncestors** – A szigetek gyermeke jellemvonás eltávolítása (Island Living EP)

**traits.remove\_trait NaturalSpeaker** – A természet szószólója jellemvonás eltávolítása (Island Living EP)

**traits.remove\_trait Paranoid** – Paranoia jellemvonás eltávolítása (StrangerVille GP)

## ☺ Sims 4 – Hangulatjelzők és érzelmek csaláskódjai

**sims.remove\_all\_buffs** – Eltávolít minden érzelmet/hangulatmódosítót.

**sims.add\_buff buff\_motives\_Fun\_desperate** – A sim “Feszült” hangulatjelzőt kap.

**sims.add\_buff buff\_pregnancy\_inlabor** – A terhes sim kórházba megy, és azonnal megszüli a babát.

**sims.add\_buff Buff\_Skeleton** – A sim csontvázzá változik 12 órára. (Blessing of the Bones áldás) (Jungle Adventures GP)

**sims.add\_buff BurningLove** – Növeli a tűz keletkezésének esélyét a következő 4 órában. (Get to Work EP)

**sims.add\_buff confidenthigh** – A sim “Magabiztos” hangulatjelzőt kap.

**sims.add\_buff CoughSneeze\_mild** – Enyhe köhögés és tüszögés (Get to Work EP)

**sims.add\_buff CoughSneeze\_severe** – Erős köhögés és tüszögés (Get to Work EP)

**sims.add\_buff curses\_MarkedForDeath\_Common** – A sim kap egy áramütésre megjelölve buffot. (Jungle Adventures GP)

**sims.add\_buff curses\_MarkedForDeath\_Rare** – A sim kap egy mérgezésre megjelölve buffot. (Jungle Adventures GP)

**sims.add\_buff curses\_MarkedForDeath\_Uncommon** – A sim kap egy öngyulladásra megjelölve buffot. (Jungle Adventures GP)

**sims.add\_buff Dizzy\_mild** – Enyhe zavarodottság (Get to Work EP)

**sims.add\_buff Dizzy\_severe** – Erős zavarodottság (Get to Work EP)

**sims.add\_buff e\_buff\_angry** – A sim “Dühös” hangulatjelzőt kap (12 órára).

- sims.add\_buff e\_buff\_bored** – A sim “Unott” hangulatjelzőt kap (12 órára).
- sims.add\_buff e\_buff\_confident** – A sim “Magabiztos” hangulatjelzőt kap (12 órára).
- sims.add\_buff e\_buff\_embarrassed** – A sim “Zavarban van” hangulatjelzőt kap (12 órára).
- sims.add\_buff e\_buff\_energized** – A sim “Energikus” hangulatjelzőt kap (12 órára).
- sims.add\_buff e\_buff\_flirty** – A sim “Flörtölő” hangulatjelzőt kap (12 órára).
- sims.add\_buff e\_buff\_focused** – A sim “Fókuszált” hangulatjelzőt kap (12 órára).
- sims.add\_buff e\_buff\_happy** – A sim “Boldog” hangulatjelzőt kap (12 órára).
- sims.add\_buff e\_buff\_inspired** – A sim “Inspirált” hangulatjelzőt kap (12 órára).
- sims.add\_buff e\_buff\_playful** – A sim “Játékos” hangulatjelzőt kap (12 órára).
- sims.add\_buff e\_buff\_sad** – A sim “Szomorú” hangulatjelzőt kap (12 órára).
- sims.add\_buff e\_buff\_uncomfortable** – A sim “Kényelmetlenül érzi magát” hangulatjelzőt kap (12 órára).
- sims.add\_buff energizedhigh** – A sim “Energikus” hangulatjelzőt kap.
- sims.add\_buff feelingangry** – A sim “Dühös” hangulatjelzőt kap.
- sims.add\_buff Fever\_mild** – Enyhe láz (Get to Work EP)
- sims.add\_buff Fever\_severe** – Erős láz (Get to Work EP)
- sims.add\_buff flirtyhigh** – A sim “Flörtölő” hangulatjelzőt kap.
- sims.add\_buff focusedhigh** – A sim “Fókuszált” hangulatjelzőt kap.
- sims.add\_buff Giggly\_mild** – Enyhe nevetőgörcs (Get to Work EP)
- sims.add\_buff Giggly\_severe** – Erős nevetőgörcs (Get to Work EP)
- sims.add\_buff Headache\_mild** – Enyhe fejfájás (Get to Work EP)
- sims.add\_buff Headache\_severe** – Erős fejfájás (Get to Work EP)
- sims.add\_buff inspiredhigh** – A sim “Inspirált” hangulatjelzőt kap.
- sims.add\_buff Itchy\_mild** – Enyhe viszketés (Get to Work EP)
- sims.add\_buff Itchy\_severe** – Erős viszketés (Get to Work EP)
- sims.add\_buff Nausea\_mild** – Enyhe hányinger (Get to Work EP)
- sims.add\_buff Nausea\_severe** – Erős hányinger (Get to Work EP)
- sims.add\_buff playfulhigh** – A sim “Játékos” hangulatjelzőt kap.
- sims.add\_buff sadhigh** – A sim “Szomorú” hangulatjelzőt kap.

**sims.add\_buff satisfaction\_points** – 100 életpontot ad a simnek (Buffként működik, ezért újbóli használatához a sims.remove\_all\_buffs csaláskód szükséges.)

**sims.add\_buff SeeingThings\_mild** – Enyhe hallucináció (Get to Work EP)

**sims.add\_buff SeeingThings\_severe** – Erős hallucináció (Get to Work EP)

**sims.add\_buff social\_angry** – A sim “Dühös” hangulatjelzőt kap.

**sims.add\_buff social\_bored** – A sim “Unott” hangulatjelzőt kap.

**sims.add\_buff SteamyEars\_mild** – Enyhe gőzölgő fül (Get to Work EP)

**sims.add\_buff SteamyEars\_severe** – Erős gőzölgő fül (Get to Work EP)

**sims.add\_buff unfaithful** – A sim “Dühös” hangulatjelzőt kap.

**sims.remove\_buff buff\_Fire\_RecentFire** – Ha a stats.set\_stat commodity\_Buff\_BurningLove\_StartFire 7 használata után beírjuk, azonnal újra alkalmazható a kód, nem kell 2 simnapot várni. (Get to Work EP)

**sims.remove\_buff Buff\_Skeleton** – A sim visszaváltozik csontvázból normál simmé. (Jungle Adventures GP)

**sims.remove\_buff BurningLove** – Megszünteti a sims.add\_buff BurningLove kód hatását. (Get to Work EP)

**stats.set\_stat commodity\_Buff\_BurningLove\_StartFire 7** – 15% eséllyel tüzet gyújtasz, és simed égni kezd. 2 simnapon belül csak egyszer alkalmazható, kivéve, ha a sims.remove\_buff Buff\_Fire\_RecentFire kóddal eltüntetjük ezt a korlátozást. (Get to Work EP)

**traits.equip\_trait BurningMan** – A sim élvezi a meleget. (Seasons EP)

**traits.equip\_trait ColdAcclimation** – A simet nem zavarja a hideg, de azért megérzi a hatását. (Seasons EP)

**traits.equip\_trait HeatAcclimation** – A simet nem zavarja a forróság, de azért megérzi a hatását. (Seasons EP)

**traits.equip\_trait IceMan** – A sim élvezi a hideget. (Seasons EP)

**traits.Equip\_Trait Infected** – A sim azonnal fertőzötté válik. (StrangerVille GP)

**traits.equip\_trait Stormchaser** – A sim szereti a viharos időjárást. (Seasons EP)

**traits.equip\_trait Waterproof** – A sim nem ázik el az esőben. (Seasons EP)

**traits.Remove\_Trait Infected** – A sim fertőzöttségének megszüntetése. (StrangerVille GP)

## Sims 4 Get to Work – Perk pontok csaláskódjai

**bucks.unlock\_perk AdditionalWorker\_1 true** – Additional Employee #1 – A “Manage Employees” panelen új munkatárs alkalmazható.

**bucks.unlock\_perk AdditionalWorker\_2 true** – Additional Employee #2 – A “Manage Employees” panelen egy második munkatárs alkalmazását teszi lehetővé.

**bucks.unlock\_perk CheckoutSpeed\_Large true** – Faster Checkouts (large) – A háztartás tagjai sokkal gyorsabban lesnek kiszolgálni a vevőket.

**bucks.unlock\_perk CheckoutSpeed\_Small true** – Faster Checkouts (small) A háztartás tagjai kissé gyorsabban lesznek képesek kiszolgálni a vevőket.

**bucks.unlock\_perk CustomerBrowseTime true** – Curious Shopper – A vásárlók több időt töltenek nézelődéssel, mielőtt elhagynák az üzletet.

**bucks.unlock\_perk CustomerPurchaseIntent true** – Serious Shopper – Az első alkalommal betérő vásárlók nagyobb eséllyel vásárolnak valamit.

**bucks.unlock\_perk DecreaseRestocking\_Temporary true** – Superfluous Surplus – A készletek újratöltésének ára csökken 12 órán keresztül. Többször megvásárolható!

**bucks.unlock\_perk DecreaseRestockingCost true** – Cheaper Restocking – Mérsékli az árukészlet újratöltésének költségét.

**bucks.unlock\_perk ImproveManagementSocials true** – Mega Manager – Az üzletvezetési szociális interakciók alkalmazása a dolgozókon nagyobb sikerrel jár.

**bucks.unlock\_perk ImproveRetailSocials true** – Slick Salesman – Az üzlethez kapcsolódó interakciók nagyobb eséllyel járnak sikerrel a vásárlókon alkalmazva.

**bucks.unlock\_perk InstantRestock true** – Instant Restocking – A háztartás tagjai képessé válnak azonnal újratölteni az árukészletet.

**bucks.unlock\_perk PedestalMimic true** – Provocative Pedestal feloldása

**bucks.unlock\_perk RegisterMimic true** – Register of Tomorrow – új pénztárgép feloldása. Keresd a “Retail Items” szekcióban építés módban.

**bucks.unlock\_perk RestockSpeed\_Large true** – Faster Restocking (large) – A háztartás tagjai számára nagy mértékben csökken az árukészlet újratöltésének ideje.

**bucks.unlock\_perk RestockSpeed\_Small true** – Faster Restocking (small) – A háztartás tagjai számára kissé csökkenti az árukészlet újratöltését.

**bucks.unlock\_perk RetailOutfit true** – Snazzy Shirt – Új dolgozó uniformis feloldása.

**bucks.unlock\_perk SignageMimic true** – Stunning Sign – Új cégér feloldása. Keresd a “Retail Items” szekcióban építés módban.

**bucks.unlock\_perk StorePlacard\_1 true** – Placard: My First Simoleon – Felold egy fali díszítőelemet, amely az üzlet kezdeti sikereit ünnepli. Megtalálhatod a “Retail Items” szekcióban.

**bucks.unlock\_perk StorePlacard\_2 true** – Placard: Fobbs 500 – Felold egy fali díszítőelemet, amely az üzlet piacvezetővé válását ünnepli. Keresd a “Retail Items” szekcióban építés módban.

**bucks.unlock\_perk SureSaleSocial true** – Sure Sale – Feloldja a “Biztos üzlet” (Sure Sale) interakciót, amely garantálja, hogy a vásárló megvegye azt a terméket, amit kipróbálhatott.

## Sims 4 Get to Work – Kiskereskedelmi jártasság csaláskód

**stats.set\_skill\_level retail\_maintenance 5** – Üzletvezetés – Fenntartás jártasság maximumra emelése

**stats.set\_skill\_level retail\_sales 5** – Üzletvezetés – Eladás jártasság maximumra emelése

**stats.set\_skill\_level retail\_workethic 5** – Üzletvezetés – Munkaetika jártasság maximumra emelése

## Sims 4 Get to Work – Űrlény

**interactions.push AlienAbduction\_BeAbducted** – Kényszerített űrlény elrablás, használjuk előtte a **stats.set\_stat commodity\_AlienAbduction\_Cooldown 0** csaláskódot.

**stats.set\_stat commodity\_AlienAbduction\_Cooldown 0** – Miután egy simet elrabolnak az űfők, bizonyos ideig nem eshet újra áldozatul – ezt a “lehelési időt” nullázza le a kód.

**traits.equip\_trait trait\_OccultAlien** – Sim űrlénnyé változtatása

**traits.remove\_trait trait\_OccultAlien** – Űrlény átváltoztatása normál simmé.

## Sims 4 Dine Out – Perk pontok csaláskódjai

**bucks.unlock\_perk AdditionalChef true** – Additional Chef – A “Manage Employees” felületen új szakács alkalmazása válik elérhetővé. (új séfállomás szükséges számára)

**bucks.unlock\_perk AdditionalWaiter\_1 true** – Additional Waiter #1 – A “Manage Employees” felületen új felszolgáló alkalmazása válik elérhetővé.

**bucks.unlock\_perk AdditionalWaiter\_2 true** – Additional Waiter #2 – A “Manage Employees” felületen újabb (második) felszolgáló alkalmazása válik elérhetővé.

**bucks.unlock\_perk CheaperIngredients\_1 true** – Ingredient Discount (small) – Átmenetileg kissé csökkenti a hozzávalók árát.

**bucks.unlock\_perk CheaperIngredients\_2 true** – Ingredient Discount (large) – Átmenetileg nagy mértékben csökkenti a hozzávalók árát. (Az Ingredient Discount (small) tulajdonság megvásárlása előfeltétel.)



**bucks.unlock\_perk ChefsHat true** – The Chef's Hat – Felold egy speciális séf sapkát simed számára.

**bucks.unlock\_perk EatFaster true** – Fast Eaters – A vendégek gyorsabban fogyasztják el ételüket.

**bucks.unlock\_perk ExpensiveOrders true** – Well Funded Foodies – A vendégek gyakrabban választanak drágább menüt.

**bucks.unlock\_perk IngredientCostDiscount true** – Surplus Harvest – A hozzávalók költsége 24 órán keresztül alacsonyabb.

**bucks.unlock\_perk IngredientQualityOptions true** – Ingredient Quality Options – Feloldja a lehetőséget, hogy kiválasztható legyen az étel összetevőinek minősége.

**bucks.unlock\_perk InspirationalSpeechSocial true** – Inspirational Speech – Feloldja az "Inspiráló beszéd" szociális interakciót, ami segítségével lelkesíthetők az alkalmazottak.

**bucks.unlock\_perk LengthenImpatienceTimeout true** – Patient Patrons – A vendégek türelmesebben várnak a kiszolgálásra, mielőtt felmérgelnék magukat a lassú kiszolgálás miatt.

**bucks.unlock\_perk LowerChanceBadEvents\_Small true** – Well Managed – Csökkenti az esélyét, hogy kellemetlenségek történjenek az étteremben, mialatt simed nem tartózkodik ott.

**bucks.unlock\_perk LowerEmployeeTrainingCost true** – Lower Employee Training Costs – Csökkenti az alkalmazottak képzésének árát.

**bucks.unlock\_perk MoreCustomers true** – Meal Rush – 24 órán keresztül több vendég ül be enni az étterembe.

**bucks.unlock\_perk RecommendDishFrequency true** – Curiouser Customers – A vendégek gyakrabban kérik a személyzet menüajánlását.

**bucks.unlock\_perk RecommendDishSocial true** – Curious Customers – A vendégek időnként a személyzet ajánlását a rendeléshez, és feloldja az "Ajánlott menü" szociális interakciót.

**bucks.unlock\_perk RiskFreeMarkup true** – Tidy Tippers – A vásárlók extra borraalót adnak minden alkalommal. Ez a tulajdonság több alkalommal is megvásárolható, így egyre magasabb lesz a kapott borraaló!

## ☾ Sims 4 Vampires – Képességek, rangok, képességi pontok

### 👁 Vámpírrá és humán simmé válás

**stats.set\_stat commodity\_BecomingVampire 2160** – A vámpírrá válás folyamata elkezdődik a simen, és természetes úton átváltozik.

**traits.equip\_trait trait\_OccultVampire** – Azonnal vámpírrá változtatja a simet

**traits.remove\_trait trait\_OccultVampire** – A vámpír azonnal visszaváltozik humán simmé.

## 🔗 Vámpírrang növelése

**stats.set\_stat rankedStatistic\_Occult\_VampireXP 1058** – Vámpírmester (Master Vampire) rang elérése

**stats.set\_stat rankedStatistic\_Occult\_VampireXP 1486** – Nagy Vámpírmester (Grand Master Vampire) rang elérése

**stats.set\_stat rankedStatistic\_Occult\_VampireXP 1593** – Rangsor maximalizálása

**stats.set\_stat rankedStatistic\_Occult\_VampireXP 202** – Alacsonyabb rendű vámpír (Minor Vampire) rang elérése

**stats.set\_stat rankedStatistic\_Occult\_VampireXP 630** – Magasabb rendű vámpír (Prime Vampire) rang elérése

## 🔗 Vámpírenergia pontok

**stats.set\_stat commodity\_Motive\_Visible\_Vampire\_Power 100** – Vámpírenergia mutató feltöltése

**stats.set\_stat commodity\_Motive\_Visible\_Vampire\_Power -100** – Vámpírenergia mutató lemerítése

**stats.set\_stat rankedStatistic\_Occult\_VampireXP 1593** – Maximumra emeli a vámpírrangot és ad 2 erőpontot, ahányszor beírod.

## 🔗 Vámpír jellemvonások

**traits.equip\_trait RegainedHumanity** – Regained Humanity – A vámpír barátságosabbnak tűnik a simek számára, így nagyobb eséllyel adnak engedélyt, hogy igyon belőlük.

**traits.equip\_trait TheMaster** – I am the Master – A vámpír képessé válik irányítani a természetfeletti lényeket. Vámpírok utódjainál garantált a siker.

**traits.equip\_trait TrueMaster** – A True Master – A vámpír elsajátítja az elmekontroll képességét, és vámpírereje megnövekszik.

## 🔗 Vámpír képességek feloldása

**bucks.unlock\_perk AlluringVisage\_3 true 40961 {targetsim}** – Vámpír sárm/Vámpír csáberő/Vámpír igézet (Vampiric Charm/Vampiric Allure/Vampiric Fascination) képesség feloldása

**bucks.unlock\_perk AlwaysWelcome true 40961 {targetsim}** – Mindig szívesen látva (Eternally Welcome) képesség feloldása

**bucks.unlock\_perk BatForm true 40961 {targetsim}** – Denevérforma (Bat Form) képesség feloldása

**bucks.unlock\_perk Command true 40961 {targetsim}** – Elmekontroll(Command) képesség feloldása

**bucks.unlock\_perk DetectPersonality true 40961 {targetsim}** – Személyiségfűrész (Detect Personality) képesség feloldása

**bucks.unlock\_perk EmotionalBurst\_3 true 40961 {targetsim}** – Érzelem befolyásolás/ érzelem változtatás / érzelem irányítás (Influence Emotion/Alter Emotion/Control Emotion) képesség feloldása

**bucks.unlock\_perk EmotionalDampening\_Level3 true 40961 {targetsim}** – Tompított érzelmek/Elfojtott érzelmek/Halott érzelmek (Dampened Emotions/Suppressed Emotions/Deadened Emotions) képesség feloldása

**bucks.unlock\_perk GarlicImmunity true 40961 {targetsim}** – Fokhagyma immunitás (Garlic Immunity) képesség feloldása

**bucks.unlock\_perk Hallucinate true 40961 {targetsim}** – Hallucináció keltése (Cast Hallucinatione) képesség feloldása

**bucks.unlock\_perk IrresistibleSlumber true 40961 {targetsim}** – Ellenállhatatlan szendergés (Irresistible Slumber) képesség feloldása

**bucks.unlock\_perk LoseHumanity\_Fun true 40961 {targetsim}** – Halhatatlan élvezetek (Immortal Pleasures) képesség feloldása

**bucks.unlock\_perk LoseHumanity\_Hygiene true 40961 {targetsim}** – Szagtalan (Odorless) képesség feloldása

**bucks.unlock\_perk LoseHumanity\_Social true 40961 {targetsim}** – Távol a nyájtól (Beyond The Herd) képesség feloldása

**bucks.unlock\_perk ManipulateLifeSpirit true 40961 {targetsim}** – Életerő manipulálása (Manipulate Life Spirit) képesség feloldása

**bucks.unlock\_perk Mesmerize true 40961 {targetsim}** – Delejezés (Mesmerize) képesség feloldása

**bucks.unlock\_perk MistForm true 40961 {targetsim}** – Ködforma (Mist Form) képesség feloldása

**bucks.unlock\_perk NeedsNaughtiness true 40961 {targetsim}** – Szükségletek megvonása (Deprive Needs) képesség feloldása

**bucks.unlock\_perk NocturnalAffinity\_Level3 true 40961 {targetsim}** – A Hold gyermeke/Az éjszaka teremtménye/A sötétség mestere (Child Of The Moon/Creature of the Night/Master of Darkness) képesség feloldása

**bucks.unlock\_perk PotentPower\_3 true 40961 {targetsim}** – Okkult diák/ Okkult tanítvány / Okkult mester (Occult Student/Occult Disciple/Occult Master) képesség feloldása

**bucks.unlock\_perk ResistanceSolis\_Level3 true 40961 {targetsim}** – Napfény immunitás/ Erős napfény immunitás/ Teljes napfény immunitás (Sun Resistance/Greater Sun Resistance/Perfect Sun Resistance) képesség feloldása

**bucks.unlock\_perk TameTheThirst true 40961 {targetsim}** – Csillapított szomjúság (Tamed Thirst) képesség feloldása

**bucks.unlock\_perk VampireCreation true 40961 {targetsim}** – Vámpírrá változtatás (Vampire Creation) képesség feloldása

**bucks.unlock\_perk VampireRun true 40961 {targetsim}** – Természetfeletti gyorsaság (Supernatural Speed) képesség feloldása

**bucks.unlock\_perk VampiricSlumber\_Level3 true 40961 {targetsim}** – Vámpír szenderegés/Vámpír mélyálom/Vámpír transz (Vampiric Slumber/Greater Vampiric Slumber/Vampiric Trance) képesség feloldása

**bucks.unlock\_perk VampiricStrength\_Level3 true 40961 {targetsim}** – Vámpír erő/Vámpír izomzat/Vámpír hatalom (Vampiric Strength/Vampiric Brawn/Vampiric Might) képesség feloldása

### 🔒 Vámpírenergiák visszaállítása

**bucks.lock\_all\_perks\_for\_bucks\_type 40961 [simID] true** – eltávolítja az összes vámpírképességet és gyengeséget, és a pontok újra eloszthatóvá válnak.

**bucks.lock\_all\_perks\_for\_bucks\_type 40962 {simID} false** – eltávolítja a vámpír gyengeségeit, de megtartja képességei nagy részét. (SimID megállapításához lásd a `sims.get_sim_id_by_name {PlayedSimFirstName} {PlayedSimLastName}` csaláskódot)

## 👤 Sims 4 Parenthood – Karakterérték csaláskódja

**stats.set\_stat lifeSkillStatistic\_ConflictResolution (érték)** – Konfliktuskezelés karakter készség szintjének beállítása (az érték 100 és -100 közötti lehet)

**stats.set\_stat lifeSkillStatistic\_EmotionalControl (érték)** – Önuralom karakter készség szintjének beállítása (az érték 100 és -100 közötti lehet)

**stats.set\_stat lifeSkillStatistic\_Empathy (érték)** – Empátia karakter készség szintjének beállítása (az érték 100 és -100 közötti lehet)

**stats.set\_stat lifeSkillStatistic\_Manners (érték)** – Viselkedés karakter készség szintjének beállítása (az érték 100 és -100 közötti lehet)

**stats.set\_stat lifeSkillStatistic\_Responsibility (érték)** – Felelősségtudat karakter készség szintjének beállítása (az érték 100 és -100 közötti lehet)

## 👤 Sims 4 Parenthood – Kijárási tilalom beállítása

**curfew.set\_curfew (idő)** – Kijárási tilalom kezdetének beállítása (az idő helyére lehetséges értékek 19, 21, 23)

## 🐾 Sims 4 Cats & Dogs – Perk pontok csaláskódjai az állatklinikához

**bucks.unlock\_perk AdditionalVet\_1 true** – Egy további állatorvos alkalmazásának feloldása

**bucks.unlock\_perk AdditionalVet\_2 true** – Még egy további állatorvos alkalmazásának feloldása

**bucks.unlock\_perk ReducePetStress true** – Az állatok stressz szintjének csökkentése

**bucks.unlock\_perk SupplyQuality true** – Minőségi hozzávalók beszerzésének feloldása

**bucks.unlock\_perk UnlockCASItem true** – Állatorvosi köpeny feloldása a CAS-ben

**bucks.unlock\_perk vetperks\_InspirationalSpeechSocial true** – Inspirációs beszéd feloldása az alkalmazottakkal szemben

**bucks.unlock\_perk vetperks\_LengthenImpatienceTimeout true** – A gazdák elégedettebbek lesznek az állatorvosi ellátással

**bucks.unlock\_perk vetperks\_LowerChanceBadEvents\_Small true** – Csökkenti a negatív események esélyét, amikor nem tartózkodik simed a rendelőben

**bucks.unlock\_perk vetperks\_LowerEmployeeTrainingCost true** – Csökkenti az új alkalmazottak költségeit.

**bucks.unlock\_perk vetperks\_MoreCustomers true** – Növeli a klinikára betérő páciensek számát

## \* Sims 4 Seasons – Évszakváltás

**seasons.advance\_season** – A játék a következő évszakra ugrik.

**seasons.set\_season 0-3** – A játék egy meghatározott évszakra ugrik (0=nyár, 1=ősz, 2=tél, 3=tavaszi)

**seasons.set\_season\_length 0-2** – Az évszak hosszúságának változtatása (0=7 nap, 1=14 nap, 2=28 nap)

## Sims 4 Seasons – Időjárásváltozás

**weather.request\_forecast 1-28** – A naptár 1-28. napjáig felfedi az időjárás előrejelzést.

### ☹ Villámlás kódok

**Sims.get\_sim\_id\_by\_name {Firstname} {Lastname}** – Megtudhatod a sim azonosítókódját.

**weather.lightning\_strike\_object {simID}** – A villám beleszap az azonosított simbe.

**weather.lightning\_strike\_here** – A villám az általad megadott x, y, z koordinátákon fog lesújtani.

**weather.lightning\_strike\_object** – Villámot okoz, ami beleszap egy tárgyba.

**weather.summon\_lightning\_strike** – Villámot okoz, ami beleszap valamibe a talajon.

## ☉ Szélsőséges időjárás kódok

**weather.start\_weather\_event weather\_Snow\_Storm** – Az időjárást hóviharra és fagyos időre változtatja.

**weather.start\_weather\_event weather\_Rain\_Storm\_Cool** – Az időjárást zivatarra és hűvös időre változtatja.

**weather.start\_weather\_event weather\_Rain\_Storm\_Cold** – Az időjárást zivatarra és hideg időre változtatja.

**weather.start\_weather\_event weather\_Rain\_Storm\_Warm** – Az időjárást zivatarra és meleg időre változtatja.

**weather.start\_weather\_event Weather\_Heatwave** – Az időjárást napsütés időre és hőhullámra változtatja.

**weather.start\_weather\_event weather\_Windy\_Burning** – Az időjárást szeles időre és hőhullámra változtatja.

**weather.start\_weather\_event weather\_Rain\_Storm\_Warm** – Az időjárás monszunná változik. (Island Living EP)

## ☉ Ítéletidő időjárás kódok

**weather.start\_weather\_event weather\_Snow\_Thundersnow** – Az időjárást hózivatarra változtatja.

**weather.start\_weather\_event weather\_Cloudy\_DryLightning** – Az időjárást száraz villámlásra változtatja.

**weather.start\_weather\_event weather\_Sunsnow** – Az időjárást naphóra változtatja.

**weather.start\_weather\_event weather\_Snow\_Test** – Az időjárást különleges havazásra változtatja.

## ☉ Eső kódok

**weather.start\_weather\_event weather\_Rain\_Heavy\_Cold** – Az időjárást heves esőre és hideg időre változtatja.

**weather.start\_weather\_event weather\_Rain\_Heavy\_Cool** – Az időjárást heves esőre és hűvös időre változtatja.

**weather.start\_weather\_event weather\_Rain\_Heavy\_Warm** – Az időjárást heves esőre és meleg időre változtatja.

**weather.start\_weather\_event weather\_debug\_fastrain** – Az időjárást heves esőre és meleg időre változtatja.

**weather.start\_weather\_event weather\_Rain\_Light\_Cold** – Az időjárást gyenge esőre és hideg időre változtatja.

**weather.start\_weather\_event weather\_Rain\_Light\_Cool** – Az időjárást gyenge esőre és hűvös időre változtatja.

**weather.start\_weather\_event weather\_Rain\_Light\_Warm** – Az időjárást gyenge esőre és meleg időre változtatja.

### ☉ Havazás kódok

**weather.start\_weather\_event weather\_Snow\_Heavy\_Freezing** – Az időjárást erős havazásra és fagyos időre változtatja.

**weather.start\_weather\_event weather\_Snow\_Light\_Freezing** – Az időjárást enyhe havazásra és fagyos időre változtatja.

### ☉ Napos kódok

**weather.start\_weather\_event weather\_Sunny\_Hot** – Az időjárást napos és meleg időre változtatja.

**weather.start\_weather\_event weather\_Sunny\_Warm** – Az időjárást napos és forró időre változtatja.

**weather.start\_weather\_event weather\_Sunny\_Cool** – Az időjárást napos és hűvös időre változtatja.

**weather.start\_weather\_event weather\_Sunny\_Cold** – Az időjárást napos és hideg időre változtatja.

**weather.start\_weather\_event weather\_Sunny\_Freezing** – Az időjárást napos és fagyos időre változtatja.

**weather.start\_weather\_event weather\_SunShower\_Hot** – Az időjárást napfüldős és meleg időre változtatja.

**weather.start\_weather\_event weather\_SunShower\_Warm** – Az időjárást napfüldős és forró időre változtatja.

**weather.start\_weather\_event weather\_SunShower\_Cool** – Az időjárást napfüldős és hideg időre változtatja.

### ☉ Szeles kódok

**weather.start\_weather\_event weather\_Windy\_Freezing** – Az időjárást szeles és fagyos időre változtatja.

**weather.start\_weather\_event weather\_Windy\_Cold** – Az időjárást szeles és hideg időre változtatja.

**weather.start\_weather\_event weather\_Windy\_Warm** – Az időjárást szeles és meleg időre változtatja.

**weather.start\_weather\_event weather\_Windy\_Hot** – Az időjárást szeles és forró időre változtatja.

## ☉ Felhős kódok

**weather.start\_weather\_event weather\_Cloudy\_Hot** – Az időjárást felhős és forró időre változtatja.

**weather.start\_weather\_event weather\_Cloudy\_Warm** – Az időjárást felhős és meleg időre változtatja.

**weather.start\_weather\_event Weather\_Cloudy\_Cool** – Az időjárást felhős és hűvös időre változtatja.

**weather.start\_weather\_event weather\_Cloudy\_Cold** – Az időjárást felhős és hideg időre változtatja.

**weather.start\_weather\_event weather\_Cloudy\_Freezing** – Az időjárást felhős és fagyos időre változtatja.

**weather.start\_weather\_event weather\_PartlyCloudy\_Hot** – Az időjárást részben felhős és forró időre változtatja.

**weather.start\_weather\_event weather\_PartlyCloudy\_Warm** – Az időjárást részben felhős és meleg időre változtatja.

**weather.start\_weather\_event weather\_PartlyCloudy\_Cool** – Az időjárást részben felhős és hűvös időre változtatja.

**weather.start\_weather\_event weather\_PartlyCloudy\_Cold** – Az időjárást részben felhős és hideg időre változtatja.

**weather.start\_weather\_event weather\_PartlyCloudy\_Freezing** – Az időjárást részben felhős és fagyos időre változtatja.

## ☺ Sims 4 Get Famous – Hírnévpont hozzáadása

**narrative.start\_narrative narrative\_strangetown\_act1** – A kaland első szakaszába ugrik a játék.

## 🏠 Sims 4 StrangerVille – Események és labor

**narrative.start\_narrative narrative\_strangetown\_act1** – A kaland első szakaszába ugrik a játék.

**narrative.start\_narrative narrative\_strangetown\_act2** – A kaland második szakaszába ugrik a játék.

**narrative.start\_narrative narrative\_strangetown\_act3** – A kaland harmadik szakaszába ugrik a játék.

**narrative.start\_narrative narrative\_strangetown\_act4** – A történet véget ér, a fertőzöttség eltűnik.

**secret\_lab.reset\_lab** – A titkos laboratórium újraindul, és lezárt állapotba kerül



**secret\_lab.reveal\_all\_sections** – A titkos labor teljes egésze elérhetővé válik

**secret\_lab.reveal\_next\_section** – A titkos labor első része elérhetővé válik

## 💧 Sims 4 Island Living – Sellő csaláskódok

**traits.Equip\_Trait Trait\_OccultMermaid** – A sim azonnal sellővé változik.

**traits.Equip\_Trait Trait\_OccultMermaid\_MermaidForm** – A sim szárazföldi sellővé válik.

**traits.Remove\_Trait Trait\_OccultMermaid** – A sellő azonnal visszaváltozik humán simmé.

## ⚙️ Sims 4 Island Living – Események, a sziget állapota, vulkánaktivitás és delfin/cápa megidézése

**drama.run\_node islandEvents\_Large\_DramaNode\_FishingCompetition** – Halászati verseny esemény Ohan'ali városában

**drama.run\_node islandEvents\_Large\_DramaNode\_IslandCelebration** – Sziget ünnep esemény Ohan'ali városában

**drama.run\_node islandEvents\_Large\_DramaNode\_TurtleHatching** – Teknős keltető esemény Mua Pel'amban

**drama.run\_node islandEvents\_Small\_DramaNode\_BeachBonfire** – Tengerparti örömtűz esemény Ohan'ali városában

**drama.run\_node islandEvents\_Small\_DramaNode\_FamilyFunDay** – Családi szórakozás napja Ohan'ali városában

**drama.run\_node islandEvents\_Small\_DramaNode\_FlowersAndMusic** – Virág- és zenei esemény Ohan'ali városában

**drama.run\_node islandEvents\_Small\_DramaNode\_TownBBQ** – BBQ városi esemény Ohan'ali városában

**drama.run\_node islandEvents\_Small\_DramaNode\_TownPotluck** – BBQ városi esemény Ohan'ali városában

**narrative.Start\_Narrative Narrative\_IslandConservation\_Stage\_Final** – A sziget állapota tökéletesen tisztává változik

**narrative.Start\_Narrative Narrative\_IslandConservation\_Stage\_Intermediate** – A sziget állapota tisztábbá változik

**narrative.Start\_Narrative Narrative\_IslandConservation\_Stage\_Starting** – A sziget a kezdeti elhanyagolt állapotba ugrik

**volcanic\_Eruption Large** – A vulkáni aktivitás magas szintű

**volcanic\_Eruption Small** – A vulkáni aktivitás alacsony szintű

**loot.apply\_to\_sim loot\_Dolphins\_Investigate\_SpawnDolphin** – Ha a sim mély vízben tartózkodik, megidéz egy delfint.

**sims.add\_buff buff\_OceanSwimming\_ReactionTrigger\_SharkSighting** – Ha a sim mély vízben tartózkodik, 50% eséllyel megidéz egy cápát.

## **A Sims 4 Realm of Magic – Varázsló csaláskódok**

**traits.equip\_trait trait\_Occult\_WitchOccult** – A sim azonnal varázslóvá változik.

**traits.remove\_trait trait\_Occult\_WitchOccult** – A varázsló azonnal visszaváltozik humán simmé.

## **A Sims 4 Realm of Magic – Varázsló vérvonal jellemvonás csaláskódok**

**traits.equip\_trait trait\_Occult\_WitchOccult\_BloodlineWeak** – Gyenge vérvonal jellemvonás hozzáadása (Szintlépéskor extra tehetségpontot kap, a tapasztalatszerzés sebessége kis mértékben nő, 10%-kal csökken a mágikus túltöltődés esélye)

**traits.equip\_trait trait\_Occult\_WitchOccult\_BloodlineStrong** – Erős vérvonal jellemvonás hozzáadása (Szintlépéskor extra tehetségpontot kap, a tapasztalatszerzés sebessége közepes mértékben nő, 20%-kal csökken a mágikus túltöltődés esélye)

(A varázshasználók minden egyes rangjánál tehetségpontot kap, közepes mértékben növeli a tapasztalatszerzést és 20%-kal csökkenti a túlterhelés esélyét.)

**traits.equip\_trait trait\_Occult\_WitchOccult\_BloodlineAncient** – Ősi vérvonal jellemvonás hozzáadása (Szintlépéskor extra tehetségpontot kap, a tapasztalatszerzés sebessége nagy mértékben nő, 50%-kal csökken a mágikus túltöltődés esélye)

## **A Sims 4 Realm of Magic – Varázslórang szintek**

Figyelem: Óvatosan használd az alábbi kódokat, mert hibát okozhatnak a perk panelen!

**stats.set\_stat rankedStatistic\_WitchOccult\_WitchXP 50** – A Neophyte varázshasználórang megszerzése.

**stats.set\_stat rankedStatistic\_WitchOccult\_WitchXP 350** – Az Acolyte varázshasználórang megszerzése.

**stats.set\_stat rankedStatistic\_WitchOccult\_WitchXP 850** – Az Adept varázshasználórang megszerzése.

**stats.set\_stat rankedStatistic\_WitchOccult\_WitchXP 1550** – A Master varázshasználórang megszerzése.

**stats.set\_stat rankedStatistic\_WitchOccult\_WitchXP 2350** – A Virtuoso varázshasználórang megszerzése.

**stats.set\_stat rankedStatistic\_WitchOccult\_WitchXP 2850** – Növeli az XP szintet, továbbá a sim 1 vagy 2 tehetségpontot szerez, ha rendelkezik vérvonal jellemvonással

## **🗡️ Sims 4 Realm of Magic – Perk pontok feloldása**

Használatukhoz előbb aktiváld a titkos kódot: `testingcheats on`, majd szerezd meg a sim azonosítóját a `sims.get_sim_id_by_name {Firstname} {Lastname}` kóddal (pl. `sims.get_sim_id_by_name Bella Goth`). A kapott számot mentsd el, vagy írd le egy papírra.

Ha nem feloldani, hanem lezárni szeretnél egy perket, és visszakapni az elköltött tehetségpontot, akkor a feloldás kódokban szereplő „unlock” szót változtasd meg „lock”-ra. Pl.:  
**bucks.unlock\_perk witchPerks\_Prowess\_1\_KnowledgelsMagic true 49153 {SimID}**

helyett így használd a kódot:

**bucks.lock\_perk witchPerks\_Prowess\_1\_KnowledgelsMagic 49153 {SimID}**

Ha minden perket szeretnél lezárni, és visszakapni az elköltött tehetségpontjaidat, használd az alábbi kódot:

**bucks.lock\_all\_perks\_for\_bucks\_type 49153 {SimID} true**

## **🌀 Képesség perkek**

**bucks.unlock\_perk witchPerks\_Prowess\_1\_KnowledgelsMagic true 49153 {SimID}** – A tudás mágia: A sim gyorsabban olvas és végez kutatást a számítógépen. Ezek az interakciók több tapasztalati pontot is eredményeznek.

**bucks.unlock\_perk witchPerks\_Prowess\_2\_MoteHound true 49153 {SimID}** – Porszemvadász: A sim most már mindig látja a mágikus gömböket, és gyűjteni tudja őket. A gömbök beválthatók tapasztalatra és kisebb, véletlenszerű előnyökre.

**bucks.unlock\_perk witchPerks\_Prowess\_3\_ChargeControl true 49153 {SimID}** – Töltődés kontroll: A varázslatokért járó töltöttség emelkedése lassul.

**bucks.unlock\_perk witchPerks\_Prowess\_4\_Hexproof true 49153 {SimID}** – Átokálló: A sim védetté válik az átkokkal szemben.

**bucks.unlock\_perk witchPerks\_Prowess\_5\_MagicalResonance true 49153 {SimID}** – Mágikus rezonancia: A sim hihetetlenül erőssé válik Magic Realmben. Védett a túltöltöttség miatt bekövetkező haláltól, és szabadabban növelheti vagy csökkentheti töltöttségi szintjét. Növekszik a varázslás, bájitalkészítés és alkalmazás sikerességének esélye is.

## ☉ Alkímia perkek

**bucks.unlock\_perk witchPerks\_Alchemy\_1\_BlenderArm true 49153 {SimID}** – Keverőgép karok: A bájitalkeverés sebessége jelentősen növekszik.

**bucks.unlock\_perk witchPerks\_Alchemy\_2\_FrugalCombinations true 49153 {SimID}** – Takarékos kombináció: Bájitalfőzés közben esély van rá, hogy a szükséges hozzávalók megmaradnak.

**bucks.unlock\_perk witchPerks\_Alchemy\_3\_ExtraChemistry true 49153 {SimID}** – Egy kis extra kémia: A sim által készített bájitalok íze meglepően finom, és további haszon üti a markát, mikor az italt felhasználják.

**bucks.unlock\_perk witchPerks\_Alchemy\_4\_MixMaster true 49153 {SimID}** – A keverés mestere: Mikor egy bájital jól sikerül, extra adagok válnak kinyerhetővé belőle az üstben.

**bucks.unlock\_perk witchPerks\_Alchemy\_5\_PotentPotables true 49153 {SimID}** – Erős főzetek: A bájitalok hatása erősebb, vagy hosszabb ideig hatnak. A sim bűbájt bocsáthat a főzetre, hogy felhasználáskor ellentétes hatást váltsanak ki.

## ☉ Varázslás perkek

**bucks.unlock\_perk witchPerks\_Spellcasting\_1\_Discharge true 49153 {SimID}** – Lemerítés: A sim most már le tudja meríteni a mágiával töltöttségi szintjét nullára.

**bucks.unlock\_perk witchPerks\_Spellcasting\_2\_PowerShunt true 49153 {SimID}** – Energia visszanyerés: Egy varázslat alkalmazása jelentősen kisebb töltöttséget okoz.

**bucks.unlock\_perk witchPerks\_Spellcasting\_3\_SpectralReach true 49153 {SimID}** – Spektrális hatótáv: A sim már képes a célpontra távolabbról is varázst alkalmazni, más simok pedig nem jönnek rá, ki tette ezt velük, így nem reagálnak rá negatívan.

**bucks.unlock\_perk witchPerks\_Spellcasting\_4\_MasterCaster true 49153 {SimID}** – A varázslás mestere: A varázslás minden alkalommal sikeres, amikor a sim a normál töltöttségi szinten belül van, a visszafelé első varázslatok esélye pedig kisebb töltött és túltöltött szinten is.

**bucks.unlock\_perk witchPerks\_Spellcasting\_5\_MasterDuelist true 49153 {SimID}** – Párbajmester: A sim esélye jelentősen megnövekszik, hogy megnyerjen egy párbajt, és jobb jutalmakat is szerezhet érte.

## ☉ További perkek

**bucks.unlock\_perk witchPerks\_Open\_3C\_PracticedPracticality true 49153 {SimID}** – Gyakorlatiasan gyakorlott: A gyakorlati (practical) mágia varázslatai és bájitalai mindig sikerülnek, amikor a sim mágiája a normális töltöttségi határon belül van. A hibalehetőség töltött és túltöltött szinten is alacsonyabb.

**bucks.unlock\_perk witchPerks\_Open\_1A\_IncredibleForager true 49153 {SimID}** – Hihetetlen begyűjtő: A sim több tárgyat szerez, amikor mágikus hozzávalókat gyűjt Magic Realm-ben.

**bucks.unlock\_perk witchPerks\_Open\_2A\_InsightfulEye true 49153 {SimID}** – Éleslátás: A kutatás, kísérletezés és olvasás sebessége növekszik.

**bucks.unlock\_perk witchPerks\_Open\_3A\_MischiefMaster true 49153 {SimID}** – A bajkeverés mestere: A bajkeverő (mischief) mágia varázslatai és bájitalai mindig sikerülnek, amikor a sim mágiája a normális töltöttségi határon belül van. A hibalehetőség töltött és túltöltött szinten is alacsonyabb.

**bucks.unlock\_perk witchPerks\_Open\_4A\_NaturalMentor true 49153 {SimID}** – Ösztönös mentor: Gyorsabban épül a kapcsolat és fejlődik a jártasság, amikor a sim tanít egy másik simet, vagy együtt kísérleteznek.

**bucks.unlock\_perk witchPerks\_Open\_1B\_Experimenter true 49153 {SimID}** – Kísérletező: Kísérletezés és gyakorlás közben a sim gyorsabban szerez tapasztalatot, kevesebb hibával.

**bucks.unlock\_perk witchPerks\_Open\_2B\_WitchSocialite true 49153 {SimID}** – Bennfentes varázsló: A többi varázslóval olyan mágikus interakciók válnak elérhetővé, amelyek alkalmazása növeli a varázslás jártasságot.

**bucks.unlock\_perk witchPerks\_Open\_3B\_TameTheUntameable true 49153 {SimID}** – Megzabolázni a megzabolázhatatlant: A zabolátlan (untamed) mágia varázslatai és bájitalai mindig sikerülnek, amikor a sim mágiája a normális töltöttségi határon belül van. A hibalehetőség töltött és túltöltött szinten is alacsonyabb.

**bucks.unlock\_perk witchPerks\_Open\_4B\_MagicalDiscounts true 49153 {SimID}** – Mágikus kedvezmény: A sim 50% kedvezményt kap minden vásárlása után a Magic Realmben található standoknál.

## **A Sims 4 Realm of Magic – Simek megátkozása**

**traits.equip\_trait trait\_Curses\_InfectiousLaughter** – Ragályos nevetés átka: Akár a legalkalmatlanabb helyzetben is rád törhet a nevetés, amelyet nem tudsz abbahagyni, és átterjedhet másokra is.

**traits.equip\_trait trait\_Curses\_NightStalker** – Az éjszakai árny átka: Egy spektrális árny kísért téged, de hol is van most? Sok szerencsét az elalváshoz.

**traits.equip\_trait trait\_Curses\_PunchableFace** – Az indokolatlan ellenségeskedés átka: Valamilyen oknál fogva mindenki gonoszán viselkedik veled, vagy akár harcot is kezdeményez.

**traits.equip\_trait trait\_Curses\_Repulsiveness** – A taszítás átka: Micsoda szörnyű látvány! A környező simek megrémülnek és undorodnak, ami nehezebbé teszi a szocializálódást.

**traits.equip\_trait trait\_Curses\_SweatyStench** – A levakarhatatlan bűz átka: Folyamatosan bűzlesz, mint egy izzadságszagban fürdő tornaterem. A zuhanyzás mit sem ér!

**traits.equip\_trait trait\_Curses\_TouchyFeely** – Kínos ölelések átka: Leküzdhetetlen vágyat érzel, hogy megölelj és megérints másokat. Túl nehéz ellenállni. Kínos.

**traits.equip\_trait trait\_Curses\_WildMagic** – Összezavart igék átka: Elveszíted a kontrollt a mágia felett. A varázslás néha véletlenszerű, nagy erejű következményekkel járhat.

**Traits.Equip\_Trait Trait\_Curses\_HexofDuelist** – Párbajozók átka: Készülj rá, hogy mágikus párbajokba keveredhatsz, amelyeket nehezebben nyerhetsz meg, és a jutalmak sem lesznek olyan csábítóak.

**Traits.Equip\_Trait Trait\_Curses\_FountainOfMagic** – Irányíthatatlan töltöttség átka: Túltöltödsz mágikus energiával

Ha szeretnéd a kapott átkot eltüntetni simedről, az „equip” szót cseréld ki „remove”-ra a kódban. Pl. **traits.equip\_trait trait\_Curses\_WildMagic** helyett használd a **traits.remove\_trait trait\_Curses\_WildMagic** kódot.

## **A Sims 4 Realm of Magic – Egyéb képességek feloldása**

**traits.equip\_trait trait\_Knowledge\_SlingerOfSpells** – Varázsszóró: A varázsló mágia töltöttségi szintje lassabban növekszik varázslás közben. **traits.equip\_trait trait\_Nature\_MasterMixer** – Mestermixer: A sim csak nagyon ritkán vall kudarcot, amikor főzetet használ saját magán.

**traits.equip\_trait trait\_Cauldron\_Potion\_Immortality** – Halhatatlanság: A sim immunis az öregkor okozta halálra

## **A Sims 4 Realm of Magic – Varázslatok feloldása**

### **⊕ Gyakorlati (practical) mágia varázslatai**

**spells.unlock\_spell spells\_Practical\_1\_Repair** – Repairio: Megjavít egy törött tárgyat, vagy magasabb minőségűvé változtat egy már meglévőt. Minden feljavítható objektumon működik, beleértve a főzeteket is.

**spells.unlock\_spell spells\_Practical\_1\_Clean** – Scruberoo: Valamit (vagy valakit) ragyogóan tisztává varázsol. Nem működik a levakarhatatlan bűz átokban szenvedő simeken, de a megpörkölődött ruházatot megtisztítja.

**spells.unlock\_spell spells\_Practical\_2\_Food** – Delicioso: Ízletes ételt varázsol elő a levegőből, vagy frissé teszi a már megromlott ételt. Képes kiváló minőségűvé javítani az elkészített fogást.

**spells.unlock\_spell spells\_Practical\_2\_Garden** – Floratorial: Egészségesen és kártevőmentesen tartja a kertet, beleértve a locsolást és gyomlálást is.

**spells.unlock\_spell spells\_Practical\_3\_Teleport** – Transportate: Azonnal egy másik helyszínre varázsolja simed, függetlenül a távolságtól. A mágusra kattintva kiválaszthatod, hogy mindig a transzportálást használja elsődleges helyváltoztatásként, kivéve a rövidebb sétákat. Ha elég nagy a házad, simed még a konyha és WC között is transzportálni fog.

**spells.unlock\_spell spells\_Practical\_3\_Duplicate** – Copypasto: Egy kisebb objektumból sokat másol, sikeres varázslás esetén nem is egyet, hanem kettőt! Közösségi területen elteheted a másolato(ka)t az eszköztáradba.

**spells.unlock\_spell spells\_Practical\_4\_GrowPlant** – Herbio: Teljesen kifejlett növényt varázsol a legrosszabb földbe is. Csak kattints a talajra, és használd az igét. Egy sikeres, töltött mágia szinten elvégzett varázslat akár legmagasabb szintű növényt is eredményezhet, bármilyen típusból.

**spells.unlock\_spell spells\_Practical\_4\_Transport** – Homewardial: Visszatérés a Mágia Birodalmába. Ez a varázslat akkor hasznos, ha elveszíted a glimmerstone-odat.

**spells.unlock\_spell spells\_Practical\_5\_ConvertToWitch** – Rite of Ascension / A felemelkedés rítusa: A sim varázslóvá teheti egy társát anélkül, hogy annak végre kelljen hajtania a porszemvadász küldetést

## ☹ Bajkeverő (mischief) mágia varázslatai

**spells.unlock\_spell spells\_Mischief\_1\_Sadness** – Despairio: Mély szomorúsággal tölti el a sim elméjét. +10 Szomorú moodletet eredményez, ami 2-4 órán át tart.

**spells.unlock\_spell spells\_Mischief\_1\_Confuse** – Deliriate: Befurakszik a sim fejébe, és összezavarja a gondolatait. 2-4 órán át tartó Zavart moodletet eredményez, és az alany céltalanul kóborolni kezd.

**spells.unlock\_spell spells\_Mischief\_2\_Fight** – Furio: Egymás elleni veszekedésre és verekedésre hangol két simet. Hatása 30 percig tart, és ugyanúgy hatással van a kapcsolataikra, mintha önszántukból verekedtek volna.

**spells.unlock\_spell spells\_Mischief\_2\_Love** – Infatuate: Romantikus kapcsolatra hangol egymással két simet, akik így +10 Flörtölő moodletet kapnak, és automatikusan ölelkezni kezdenek. Töltött mágia szinten végzett sikeres varázslat esetén gyorsabban emelkedik a románc szint.

**spells.unlock\_spell spells\_Mischief\_3\_Steal** – Burgliate: Valaminek a megszerzésére alkalmas, ami nem a simed tulajdonába tartozik. A töltött mágia szinten végzett sikeres varázslatok esetén még egy kis extra pénz is üti mágusod markát.

**spells.unlock\_spell spells\_Mischief\_4\_Transform** – Morphiate: Élettelen tárggyá varázsolja az áldozatot, ami a döglött haltól a páncélon át akár egy kerti törpe is lehet. Hatása 2-4 órán át tart, amelynek ideje alatt a szükségletek nem csökkennek, így akár arra is használhatod, hogy egy bizonyos időre "lefagyassz" egy simet.

**spells.unlock\_spell spells\_Mischief\_5\_ChangeAppearance** – Strangeify: Taszító varázslat, ami zölddé változtatja a simet, a többiek pedig hányni kezdenek, amikor meglátják. Hatása 3-5 órán át tart.

## ☹ Zabolátlan (untamed) mágia varázslatai

**spells.unlock\_spell spells\_Untamed\_1\_Fire** – Inferniate: Lángba borít és elhamvaszt egy tárgyat, vagy felgyújt egy simet. (Mivel a hatása 1 óra, ennyi idő alatt nem hal meg.) Töltött mágia szinten végzett sikeres varázslat esetén két tűz is keletkezhet.

**spells.unlock\_spell spells\_Untamed\_2\_Lightning** – Zipzap: A varázsló feltölti magát energiával, és valakit megráz. Az áldozat sokkot kap, valamit egy 90 perces +10 Szédült moodletet, és bele is halhat, ha előtte már áramütést szenvedett egy elektromos berendezés szerelése közben. Háztartási eszközök is elronthatók ezen a módon, hogy a javítással emeld egy sim ezermester jártasságát.

**spells.unlock\_spell spells\_Untamed\_2\_SummonGhost** – Necrocall: Egy sírra kattintva megidézi az elhunyt szellemét.

**spells.unlock\_spell spells\_Untamed\_3\_Freeze** – Chillio: Hideg levegőt idéz, ami megfagyaszt mindenkit, akit elér. Ameddig a hatása tart, nem csökkennek a szükségletek.

**spells.unlock\_spell spells\_Untamed\_3\_MindControl** – Minionize: Irányítás alá vonja egy sim elméjét, aki meghajlik az akaratod előtt. Hatása 4-8 órán át tart, ameddig a célpont teljesíti a varázsló utasításait, pl. kitakarítja a lakást, megfőz, stb.

**spells.unlock\_spell spells\_Untamed\_4\_Resurrect** – Dedeathify: Visszaállít egy szellemet az eredeti fizikai állapotába. Ideális kiegészítője a Necrocall varázslatnak.

**spells.unlock\_spell spells\_Untamed\_4\_RemoveCurse** – Decursify: Felszabadít a mágikus átkok hatása alól. Amennyiben több is hat simedre, te választhatod ki, melyiktől szeretnél megszabadulni. A varázslat 1 napos lehűlési idővel működik, de töltött mágia szinten elvégzett sikeres varázslat esetén ez 8 órára rövidül.

**spells.unlock\_spell spells\_Untamed\_5\_CloneSelf** – Duplicato: Átmeneti ideig létrehoz egy tökéletes másolatot simedről. A klón szükségletei nem csökkennek.

## **A Sims 4 Realm of Magic – Mágikus bölcs készítése**

Az alábbi kódok segítségével átmenetileg (a következő töltőképernyőig) bármely simet a mágia egyik ágazatának bölcsévé tehetünk.

**sims.add\_buff buff\_MagicSage\_Practical** – A sim a gyakorlati mágia bölcsévé válik, a feje felett megjelenik a lebegő rúna, és képes tanítani más simeket.

**sims.add\_buff buff\_MagicSage\_Mischief** – A sim a bajkeverő mágia bölcsévé válik, a feje felett megjelenik a lebegő rúna, és képes tanítani más simeket.

**sims.add\_buff buff\_MagicSage\_Untamed** – A sim a zabolátlan mágia bölcsévé válik, a feje felett megjelenik a lebegő rúna, és képes tanítani más simeket.

## **A Sims 4 Realm of Magic – Jószerencse főzet buffok**

Ezek a csaláskódok speciálisak, az utolsó kettő buff nem működik a legelső használata nélkül, ugyanakkor nagyon hasznosak lehetnek.

**sims.add\_buff buff\_Cauldron\_Potion\_Luck\_Potent** – Luck of Spellcaster / A varázsló szerencséje buff: A sim véletlenszerű hozzávalókat vagy pénzt talál, miközben kísérletezik az üstben, vagy más háztartási interakciókat végez.

**sims.add\_buff buff\_Cauldron\_Potion\_Luck\_CHEAT\_AlwaysMoney** – Csak a Luck of Spellcaster buffal együtt működik, a sim csak pénzt talál kísérletezés és más tennivalói közben.

**sims.add\_buff buff\_Cauldron\_Potion\_Luck\_CHEAT\_AlwaysObjects** – Csak a Luck of Spellcaster buffal együtt működik, a sim csak hozzávalókat talál kísérletezés és más tennivalói közben.



## **Sims 4 Realm of Magic – Mágia töltöttségi szint csökkenésének megállítása**

Ha valamilyen okból szeretnéd, hogy a simed töltött vagy túltöltött mágia szinten maradjon egy ideig (pl. fotózás kedvéért), használd a következő kódot.

**sims.add\_buff buff\_WitchOccult\_LockCharge** – A sim mágia töltöttségi szintje nem csökken 4 órán keresztül.

## **Sims 4 Realm of Magic – Varázskönyvek találása bárhol**

**sims.add\_buff buff\_AtMagicHQ** – A sim bárhol, bármelyik világban használhatja a Search for Tomes / Varázskönyvek keresése opciót. A buff hatása a következő töltőképernyőig tart.

## **Sims 4 Discover University – Robottá válás, professzor NJK-ré válás**

**traits.equip\_trait trait\_Humanoid\_Robots\_MainTrait** – A sim robottá válik

**traits.equip\_trait trait\_Hidden\_ProfessorNPC\_isArtsProfessorNPC** – A sim művészet professzorává válik

**traits.equip\_trait trait\_Hidden\_ProfessorNPC\_isScienceProfessorNPC** – A sim tudományos professzorává válik

## **Sims 4 Discover University – Egyetemi diploma**

Magyarázat: A BA jelű diplomák Britechester, a BS pedig a Foxbury egyetem oklevelei. A megszerezhető két fokozat a normál, illetve a kitüntetéssel végzett (Honors), amelyből az utóbb az értékesebb. Az azonos fokozatok közül művészeti szakirányon a Britechester diplomája erősebb, technika és tudomány szakirányon pedig a Foxbury-é.

Művészettörténet / Art History:

**traits.equip\_trait trait\_University\_ArtHistoryDegreeBA**

**traits.equip\_trait trait\_University\_ArtHistoryDegreeBAHonors** – Legerősebb művészettörténet diploma

**traits.equip\_trait trait\_University\_ArtHistoryDegreeBS**

**traits.equip\_trait trait\_University\_ArtHistoryDegreeBSHonors**

Biológia / Biology:

**traits.equip\_trait trait\_University\_BiologyDegreeBA**

**traits.equip\_trait trait\_University\_BiologyDegreeBAHonors**

**traits.equip\_trait trait\_University\_BiologyDegreeBS**

**traits.equip\_trait trait\_University\_BiologyDegreeBSHonors** – Legerősebb biológia diploma

Kommunikáció / Communication:

**traits.equip\_trait trait\_University\_CommunicationsDegreeBA**

**traits.equip\_trait trait\_University\_CommunicationsDegreeBAHonors** – Legerősebb kommunikáció diploma

**traits.equip\_trait trait\_University\_CommunicationsDegreeBS**

**traits.equip\_trait trait\_University\_CommunicationsDegreeBSHonors**

Számítástechnika / Computer Science:

**traits.equip\_trait trait\_University\_ComputerScienceDegreeBA**

**traits.equip\_trait trait\_University\_ComputerScienceDegreeBAHonors**

**traits.equip\_trait trait\_University\_ComputerScienceDegreeBS**

**traits.equip\_trait trait\_University\_ComputerScienceDegreeBSHonors** – Legerősebb számítástechnika diploma

Konyhaművészet / Culinary Arts:

**traits.equip\_trait trait\_University\_CulinaryArtsDegreeBA**

**traits.equip\_trait trait\_University\_CulinaryArtsDegreeBAHonors**

**traits.equip\_trait trait\_University\_CulinaryArtsDegreeBS**

**traits.equip\_trait trait\_University\_CulinaryArtsDegreeBSHonors** – Legerősebb konyhaművészet diploma

Dráma / Drama:

**traits.equip\_trait trait\_University\_DramaDegreeBA**

**traits.equip\_trait trait\_University\_DramaDegreeBAHonors**

**traits.equip\_trait trait\_University\_DramaDegreeBS**

**traits.equip\_trait trait\_University\_DramaDegreeBSHonors** – Legerősebb dráma diploma

Gazdaság / Economics:

**traits.equip\_trait trait\_University\_EconomicsDegreeBA**

**traits.equip\_trait trait\_University\_EconomicsDegreeBAHonors**

**traits.equip\_trait trait\_University\_EconomicsDegreeBS**

**traits.equip\_trait trait\_University\_EconomicsDegreeBSHonors** – Legerősebb gazdasági diploma

Szépművészet / Fine Art:

**traits.equip\_trait trait\_University\_FineArtDegreeBA**

**traits.equip\_trait trait\_University\_FineArtDegreeBAHonors** – Legerősebb szépművészet diploma

**traits.equip\_trait trait\_University\_FineArtDegreeBS**

**traits.equip\_trait trait\_University\_FineArtDegreeBSHonors**

Történelem / History:

**traits.equip\_trait trait\_University\_HistoryDegreeBA**

**traits.equip\_trait trait\_University\_HistoryDegreeBAHonors** – Legerősebb történelem diploma

**traits.equip\_trait trait\_University\_HistoryDegreeBS**

**traits.equip\_trait trait\_University\_HistoryDegreeBSHonors**

Nyelv és irodalom / Language and Literature:

**traits.equip\_trait trait\_University\_LanguageAndLiteratureDegreeBA**

**traits.equip\_trait trait\_University\_LanguageAndLiteratureDegreeBAHonors**- Legerősebb irodalom diploma

**traits.equip\_trait trait\_University\_LanguageAndLiteratureDegreeBS**

**traits.equip\_trait trait\_University\_LanguageAndLiteratureDegreeBSHonors**

Fizika / Physics:

**traits.equip\_trait trait\_University\_PhysicsDegreeBA**

**traits.equip\_trait trait\_University\_PhysicsDegreeBAHonors**

**traits.equip\_trait trait\_University\_PhysicsDegreeBS**

**traits.equip\_trait trait\_University\_PhysicsDegreeBSHonors** – Legerősebb fizika diploma

Pszichológia / Psychology:

**traits.equip\_trait trait\_University\_PsychologyDegreeBA**

**traits.equip\_trait trait\_University\_PsychologyDegreeBAHonors**

**traits.equip\_trait trait\_University\_PsychologyDegreeBS**

**traits.equip\_trait trait\_University\_PsychologyDegreeBSHonors** – Legerősebb pszichológia diploma

Gonoszság / Villainy:

**traits.equip\_trait trait\_University\_VillainyDegreeBA**

**traits.equip\_trait trait\_University\_VillainyDegreeBAHonors**

**traits.equip\_trait trait\_University\_VillainyDegreeBS**

**traits.equip\_trait trait\_University\_VillainyDegreeBSHonors** – Legerősebb gonoszság diploma

Pincér / Mixologist:

**traits.equip\_trait trait\_University\_BartenderDegree** – Pincér oklevél

## **Sims 4 Eco Lifestyle – Ökológiai lábnyom megváltoztatása**

Szeretnéd egy igazán mocskos környéken indítani a játékot? Vagy inkább azt akarod, hogy simed egyből friss levegőt lélegezzen? Az alábbi ökolábnyom csalásokkal azonnal megváltoztathatod a szomszédság állapotát. Ha egy másik szomszédság ökolábnyomát szeretnéd beállítani, simednek oda kell utaznia, hogy a kód működjön, de nem szükséges, hogy ott is éljen.

**Tipp:** Ha nem szeretnéd használni ezt a funkciót, a Játékbeállítások között kikapcsolhatod az Ökológiai lábnyom játékmenetet (Eco Footprint Gameplay).

**eco\_footprint.set\_eco\_footprint\_state 0** – A szomszédság állapotát Zöld ökológiai lábnyomra változtatja.

**eco\_footprint.set\_eco\_footprint\_state 1** – A szomszédság állapotát Semleges ökológiai lábnyomra változtatja.

**eco\_footprint.set\_eco\_footprint\_state 2** – A szomszédság állapotát Ipari ökológiai lábnyomra változtatja.

## **Sims 4 Eco Lifestyle – Sarki fény és napsugár effektek**

**objects.set\_state\_value ecoFootprint\_Sunray\_Day** – Napsugár effekt bekapcsolása

**objects.set\_state\_value ecoFootprint\_Sunray\_Night** – Sarki fény effekt bekapcsolása

## **Sims 4 Snowy Escape – Életstílusok csaláskódjai**

**traits.equip\_trait trait\_Lifestyles\_AdrenalineSeeker** – Adrenalinfüggő életstílus hozzáadása

**traits.equip\_trait trait\_Lifestyles\_CloseKnit** – Kötődő életstílus hozzáadása

**traits.equip\_trait trait\_Lifestyles\_CoffeeFanatic** – Kávéfüggő életstílus hozzáadása

**traits.equip\_trait trait\_Lifestyles\_Energetic** – Energikus életstílus hozzáadása

**traits.equip\_trait trait\_Lifestyles\_FrequentTraveler** – Utazgató életstílus hozzáadása

**traits.equip\_trait trait\_Lifestyles\_HealthFoodNut** – Egészségesen étkező életstílus hozzáadása

**traits.equip\_trait trait\_Lifestyles\_HungryForLove** – Szeretetéhes életstílus hozzáadása

**traits.equip\_trait trait\_Lifestyles\_Indoorsy** – Benti életstílus hozzáadása

**traits.equip\_trait trait\_Lifestyles\_JunkFoodDevourer** – Egészségtelenül étkező életstílus hozzáadása

**traits.equip\_trait trait\_Lifestyles\_Networker** – Haverkodós életstílus hozzáadása

**traits.equip\_trait trait\_Lifestyles\_NoNeedForRomance** – Boldog szingli életstílus hozzáadása

**traits.equip\_trait trait\_Lifestyles\_Outdoorsy** – Kinti életstílus hozzáadása

**traits.equip\_trait trait\_Lifestyles\_Sedentary** – Ülő életmód életstílus hozzáadása

**traits.equip\_trait trait\_Lifestyles\_Techie** – Techrajongó életstílus hozzáadása

**traits.equip\_trait trait\_Lifestyles\_Technophobe** – Technofób életstílus hozzáadása

**traits.equip\_trait trait\_Lifestyles\_Workaholic** – Munkamániás életstílus hozzáadása

## ▲ Sims 4 Snowy Escape – Mt. Komorebibe vezető út

**situations.excursions.advance\_activity** – Tovább lépés az expedíció következő szakaszába.

## ☪ Sims 4 Star Wars – Galaktikus kredit hozzáadása

**bucks.update\_bucks\_by\_amount 51201 500** – 500 galaktikus kredit hozzáadása (Az 500 helyére bármilyen szám megadható.)

## ● Sims 4 Cottage Living – Finchwicki vásár aktiválása

**drama.run\_node festivalContestDramaNode\_VillageFair\_ChickenEgg** – Aktiválja a Finchwicki vásár csirke és tojás kiállítását.

**drama.run\_node festivalContestDramaNode\_VillageFair\_CowMilk** – Aktiválja a Finchwicki vásár tehén és tej kiállítását.

**drama.run\_node festivalContestDramaNode\_VillageFair\_LlamaWool** – Aktiválja a Finchwicki vásár láma és gyapjú kiállítását.

**drama.run\_node festivalContestDramaNode\_VillageFair\_GiantCropPie** – Aktiválja a Finchwicki vásár túlméretezett termények és pite kiállítását.

**drama.run\_node festivalContestDramaNode\_VillageFair\_NormalCropPie** – Aktiválja a Finchwicki vásár zöldségek, gyümölcsök és pite kiállítását.